

ANGEL GEAR
天使大戦TRPG
キャラクターシート

—容姿、または背景—

キャラクター名 _____
 プレイヤー名 _____
 クラス | ナビゲーター _____
 出自 | 特徴 _____
 境遇 _____
 初期アガペー | 年齢 | 性別 _____

能力	基本値	ヴァークル	ナビゲーター	その他	判定値
【肉体】					HP
【感覚】					
【理知】					
【聖霊】					
【階級】					

負傷ゲージ	ボーナス
軽傷	【肉体】 □□□□ □□□□
重傷	【肉体】 ÷2 +1 □□□□ □□□□
致命	【肉体】 ÷4 +2 □□□□ □□□□
死亡	1個 +3 □

キャラクター	感情	レベル
	からの	○○○○ ●
	からの	○○○○ ●
	からの	○○○○ ●
	からの	○○○○ ●
	からの	○○○○ ●
	からの	○○○○ ●
	からの	○○○○ ●

アイテム

SA・特技

技能 タイミング 難易度 修正値 対象 射程 代償 効果

ヴァークル

種別 能力値 負傷ゲージ ハードポイント 兵装 飛行 乗員 備考

アーマメント

種別 使用技能 命中修正 ダメージ(種別) 射撃回数 射撃方式 射程 隠匿 装備位置 対天使 効果

MEMO
