



ゲームマスター名 _____

シナリオ名 _____

プレイ日 _____

セッションシート

1

キャラクター名	クラス
プレイヤー名	備考

得た経験点

+

2

キャラクター名	クラス
プレイヤー名	備考

得た経験点

+

3

キャラクター名	クラス
プレイヤー名	備考

得た経験点

+

4

キャラクター名	クラス
プレイヤー名	備考

得た経験点

=

<h2>Table</h2>	
----------------	--

得た経験点

÷

3

(もしくはPCの人数)

連絡や参加者のスケジュール調整などを行った。

□×1点

=

GMの得る経験点