



トレーラーシート

Ver.1.0

各PCには以下の設定がつく。セッション開始前にプレイヤーとよく相談すること。

- PC : デュオA、片之瀬冽の幼なじみ
- PC : デュオA、友人の壬生桜介を殺された



トレーラー

都内で連続発生しているアウトローたちの抗争事件。その裏には、魔の宴の力を使いし男たちの暗躍があった。

かつて、男たちには幸せな幼少期があった。おいしいご飯を食べて、日が暮れるまで遊んで、お互いの宝物を交換し合う。そんな美しい日々が。

しかし、時は流れ、過酷な現実に触れた男たちは壊れてしまった。

男たちは力におぼれ、心のままに他者を傷つける。それがたとえ、かつての大切な友であったとしても。

これは楽しかったあのときに別れを告げる、決別の物語。

アニマアニムス『友にサヨナラを』共に行こう。いずれ別れる運命(さだめ)でも

レギュレーション

推奨プレイヤー：1~2人
推奨レベル：1

- プレイヤー人数が少ない場合
プレイヤー人数：1人
- ・PC を使用
 - ・PC をGMCとする

PC 用ハンドアウト

QS: 刹那の剣
『ANM』P122

〈メモリア：片之瀬冽(かたのせ・れつ)〉

感情(P)：友情
感情(N)：隔たり

あなたには片之瀬冽という少しやんちゃな幼なじみがいる。あなたは彼と「この街で一緒にいよう」と約束をし、おそろいのミサンガを身につけ合った。しかし、あなたは親の事情で転校することになり、約束を破ってしまった。そして現在、あなたは故郷の街へ戻り思い出のレトロ街を歩いていたとき、凶悪な男とぶつかり気づいてしまった。その男が片之瀬冽だったことに。

パーパス：片之瀬冽を調べる

PC 用ハンドアウト

QS: 煉獄の王
『ANM』P124

〈メモリア：壬生桜介(みぶ・おうすけ)〉

感情(P)：尊敬
感情(N)：絶望

美容師、壬生桜介。自分の店を持つことを夢見る、あなたの友人。あなたは彼が勤務する美容室へと向かっていた。しかし、店の前に着いた瞬間、胸に大きな切り傷を負った彼が倒れてきて命を落とした。そして、その後ろから長い前髪の青年があらわれた。青年の手には魂願者の指輪とチェーンソー。こいつが桜介を殺した犯人、あなたは必ず仇を討つと誓った。

パーパス：桜介の仇を討つ

用ハンドアウト

QS:

〈メモリア：〉

感情(P)：
感情(N)：

パーパス：

用ハンドアウト

QS:

〈メモリア：〉

感情(P)：
感情(N)：

パーパス：

アマニマス ANIMAANIMUS フラグシナリオシート Ver.1.0

シナリオタイトル

『友にサヨナラを』

No.

1

キーワードリスト

キーワード

▼ 片之瀬冽

故郷であるレトロ街のことを愛するアウトローの魂願者。愛する街が裏社会の住人たちによってボロボロにされている現状を変えるため、自らも裏社会に足を踏み入れることで力を手にし、街を守ることを選んだ。もともとPC とこの街ですっと一緒に過ごしたいと思っていたが、PC に約束をやぶられてしまったことがキッカケで「自分は約束を絶対に守る」誓いを立てており、パートナーの鎖島アンリを保護するという約束を律儀に守っている。また、【冽の悪事】を調査可能になる。

キーワード

▼ 鎖島アンリ

血と暴力が大好きな魂願者。もともとの彼は、誰にも懐かない残虐な欲望に忠実な人間だったが、パートナーの片之瀬冽から自分の残虐性を認めてもらえたことで、冽のことを崇拜するようになった。そのため、冽の命令である「人は殺してもいいが奪魂者にはなるな」を守っている。また、【アンリの過去】を調査可能になる。

キーワード

▼ 冽の悪事 判定するには【片之瀬冽】の調査が必要。

冽はレトロ街を牛耳ろうとしている敵対組織を一掃するため、パートナーのアンリに指示して敵対組織の構成員を虐殺している。また、アンリは敵対組織の構成員だけではなく、偶然その場に居合わせた何の罪もない人びとも殺害している。

キーワード

▼ アンリの過去 判定するには【鎖島アンリ】の調査が必要。

幼いころのアンリは独特な感性をしており、他の子どもと会話がかみ合わないことが多かった。そのせいでアンリのことを気に入らなかったクラスメイトたちからイジメを受けるようになり、たびたび暴力をふるわれていた。このことがキッカケで「変わり者の自分を愛してほしい」という欲求が強くなるとともに、「気に入らない人間は傷つけてもいい」と考えるようになった。

キーワード

▼

キーワード

▼

シーンリスト

シーン 1 : 夕暮れ

シーンプレイヤー: PC

登場: 他のPC は登場不可

■ 導入フラグ

オープニングフェイズ
PC が幼い頃の回想シーン。
PC と幼なじみの片之瀬冽
が、夕日が見える河川敷で約束
を交わす。

■ 行動フラグ

片之瀬冽は「この街ですっと一
緒にしよう」とPC と約束を
交わし、おそろいのミサンガを
プレゼントする。

■ 完了フラグ

片之瀬冽と会話が終わったら、
PC に「家の都合で、引っ越
すことになり、冽との約束を破
ることになってしまった」旨を
伝える。シーン2へ。

シーン 2 : 死神

シーンプレイヤー: PC

登場: 他のPC は登場不可

■ 導入フラグ

PC が友人の壬生桜介が働く
美容室に向かうと、店の前で悲
鳴が聞こえ、血を流した壬生桜
介が出てくる。PC を見つけ
た壬生桜介は、逃げるように伝
え死亡する。

■ 行動フラグ

右手小指に指輪をはめた長い前
髪の男(鎖島アンリ)が、奇声
をあげながら店から出てくる。
死亡した壬生桜介にむかって
「もう死んだの? 斬り足りな
いなぁ」と言う。

■ 完了フラグ

長い前髪の男は、「残りの責任
はお兄(姉)さんが取ってよ」
とPC を攻撃しようとする
が、PC の指輪に気づき攻撃
を諦め立ち去る。シーン3へ。

シーン 3 : 友との再会

シーンプレイヤー: PC

登場: 任意

■ 導入フラグ

ミドルフェイズ
PC が故郷の街を歩いている
と、見覚えのあるミサンガをし
たサングラスの男(片之瀬冽)
とぶつかる。PC と片之瀬冽
はお互いの事に気が付く。

■ 行動フラグ

一緒にいた長い前髪の男(鎖島
アンリ)がPC に因縁をつけ
ようとするが、冽がそれを制
し、PC に「もうすぐこの街
で抗争が起きる。命が惜しけれ
ば近づくな」と忠告する。

■ 完了フラグ

忠告を終えると、片之瀬冽と鎖
島アンリは立ち去る。PC
は、立ち去る片之瀬冽の左手親
指に魂願者の証である指輪がは
まっていることに気がつく。
シーン4へ。

シーン 4 : やぶれた夢

シーンプレイヤー: PC

登場: 任意

■ 導入フラグ

生前の壬生桜介とPC の回想
シーン。PC は、美容師の技
術を競う大会に出場する壬生桜
介の練習台として、髪をカット
してもらっている。

■ 行動フラグ

PC の髪をカットしながら、
壬生桜介は「大会で最優秀賞を
もらったら、独立して自分の美
容室を持つ予定だ」と自分の夢
やこれまでの苦労を語る。

■ 完了フラグ

PC が桜介の夢を応援するな
どし、交流が終わったら「ずっ
と努力を重ねていた壬生桜介の
夢が叶うことは永遠にない」旨
を伝える。シーン5へ。

シーン 5 : 情報収集

シーンプレイヤー: 導入参照

登場: 任意

■ 導入フラグ

情報収集シーン
シーンプレイヤーは、PC 、
PC の順番で、情報収集シー
ンを2シーン行なう。

■ 行動フラグ

最初に調査可能なキーワード
は、【片之瀬冽】と【鎖島アン
リ】のふたつ。

■ 完了フラグ

判定を行なったPC全員が失敗
したら、内容は判明するが、判
定に失敗したPCはHPに1点
のダメージ。すべてのキーワ
ードを調査したらシーン6へ。

シーン 6 : 殺戮

シーンプレイヤー: マスターシーン

登場: PC は登場不可

■ 導入フラグ

レトロ街にある片之瀬冽の事務
所で、冽はミサンガを懐かしそ
うに見つめている。そこに、血
まみれの鎖島アンリが報告に
やってくる。

■ 行動フラグ

「敵対組織の連中は始末した
か?」という片之瀬冽の問い
に、鎖島アンリは笑いながら
「もちろんですよ! あの場に
いた連中、全員殺してやりまし
た!」と答える。

■ 完了フラグ

片之瀬冽は「上等だ。よくやっ
たアンリ」とねぎらい、タバコ
を吸う。ねぎらいの言葉をかけ
られた鎖島アンリは、ニコニコ
と満面の笑みを浮かべる。シー
ン7へ。



シーン 7 : 黒の書状

シーンプレイヤー: P C

登場: 全員登場

■ 導入フラグ

突然 P C たちの指輪が震えだし、黒の書状が届く。

■ 行動フラグ

黒の書状には、本日の夕方より、レトロ街の河川敷で、P C & P C と片之瀬冽 & 鎖島アンリのデュオによる闘宴を行なう旨が記載されている。

■ 完了フラグ

P C たちが黒の書状を確認し、レトロ街の河川敷に向かったらシーン終了。シーン 8 へ。

シーン 8 : サヨナラ

シーンプレイヤー: P C

登場: 全員登場

■ 導入フラグ

クライマックスフェイズ
片之瀬冽 & 鎖島アンリのデュオと闘宴を行なうシーン。どちらか片方を戦闘不能にしたら、P C の勝利となる。

■ 行動フラグ

片之瀬冽は、P C に「何をしても、この街を守る」と宣言し、鎖島アンリは P C を斬り刻めることを喜び、指輪の接吻を行なう。

■ 完了フラグ

P C が勝利した場合、闘宴で敗北した片之瀬冽は死亡し、大切な故郷を守れなくなる。鎖島アンリも死亡し、人を殺すことができなくなる。シーン 9 へ。

シーン 9 : 戻らない友

シーンプレイヤー: P C

登場: 他の P C は登場不可

■ 導入フラグ

エンディングフェイズ
戦いのあと P C は、壬生桜介の墓参りに訪れている。

■ 行動フラグ

P C が壬生桜介の墓参りを終えたら「壬生桜介の仇を討つことができた」「死んでしまった壬生桜介が、生き返ることはない」旨を伝える。

■ 完了フラグ

P C が、友である壬生桜介にサヨナラをいったらシーン終了。シーン 10 へ。

シーン 10 : 友の消えた街

シーンプレイヤー: P C

登場: 他の P C は登場不可

■ 導入フラグ

P C は、片之瀬冽と戦ったレトロ街の河川敷を訪れ、あかね色に染まった川を見ている。

■ 行動フラグ

片之瀬冽との約束など過去を振り返り、「幼なじみは、もういなくなりましたが、あかね色に染まった美しい景色は、あの頃と何も変わらない」旨を伝える。

■ 完了フラグ

P C が、友であった片之瀬冽にサヨナラをいったらシーン終了。シーン 11 へ。

シーン 11 : ふたりで

シーンプレイヤー: P C

登場: 全員登場

■ 導入フラグ

片之瀬冽 & 鎖島アンリ組との闘宴の後しばらくして、P C たちは、ふたりで P C の故郷であるレトロ街を歩いている。

■ 行動フラグ

PC の目に映る街並みは、昔情緒にあふれ、どこか懐かしさを感じさせる。だが、ガラの悪い輩が目立ち、以前よりも治安が悪化していることに気がつく。

■ 完了フラグ

片之瀬冽と鎖島アンリが、街からいなくなった影響を演出し、シーン終了。シナリオは終了となる。アフタープレイへ。

シーン :

シーンプレイヤー:

登場:

■ 導入フラグ

■ 行動フラグ

■ 完了フラグ



シナリオ名

友にサヨナラを

エネミー名

種別 ボス モブ

片之瀬 冽 (かたのせ・れつ)

HP	威力値	防御値	行動回数
22	4	0	1

設定

ギャング。愛する故郷を守るために力を欲し裏社会に入つた。PC とおそろいのミサンガを身につけている。

特徴的な外見	サングラス	年齢	27
指輪の位置など	左手親指。願いは、故郷を守ること。	性別	男
		身長	181cm
		体重	70kg

戦闘開始時の描写 吸っていたタバコを捨てたあとニヤリと笑う。

行動表 1D10

ダイス目	行動名	対象	効果
1~2	散弾銃	単体	ソウルウェポンの散弾銃を用いた射撃攻撃。対象は [威力値] 点のダメージを受ける。
3~4	氷結弾	単体	氷の弾丸。対象は [威力値] 点のダメージを受ける。この効果で1点でもダメージを受けたら [BS:呪縛 1] を受ける。
5~6	炎熱弾	単体	炎の弾丸。対象は [威力値 + 2] 点のダメージを受ける。
7~8	氷炎乱舞	単体	氷と炎の弾丸を切り替えながら連射する。対象は [威力値 + 3] 点のダメージを受ける。
9~10	支援行動	パートナー	自らおとりとなることで鎖島アンリを行動させる。このエネミーのパートナーが行動表を振り、出た結果を適用する。

ANIMAANIMUS

エネミー名

種別 ボス モブ

鎖島 アンリ (くさじま・あんり)

HP	威力値	防御値	行動回数
22	3	1	1

設定

血が大好きなサイコパス。「お前の残酷な性分は才能だ」と冽に認められたことがキッカケで、冽に懐いている。

特徴的な外見	両目隠れ	年齢	17
指輪の位置など	右手小指。願いは、好きなだけ人を殺すこと。	性別	男
		身長	175cm
		体重	61kg

戦闘開始時の描写 奇声をあげたあと「冽さん、超愛してるッ！」と叫ぶ。

行動表 1D10

ダイス目	行動名	対象	効果
1~2	チェーンソー	単体	ソウルウェポンのチェーンソーを用いた白兵攻撃。対象は [威力値] 点のダメージを受ける。
3~4	突き刺し	単体	チェーンソーを胸に突き刺す。対象は [威力値 + 1] 点のダメージを受ける。
5~6	真っ二つ	単体	チェーンソーで両断する。対象は [威力値 + 2] 点のダメージを受ける。
7~8	めった斬り	単体	奇声をあげながらめった斬りにする。対象は [威力値 + 3] 点のダメージを受ける。
9~10	シンクロフィニッシュ	単体	冽が氷の弾丸で拘束し、アンリが斬る。対象は [威力値 + 5] 点のダメージを受ける。1シナリオに1回まで。