アニマアームス キャラクターシート ver.1.0

キャラクター名		使用経験点		累計経験点	
プレイヤー名		キャラクターレベル	1		

決意の盾

能力値

筋力 A	13
敏捷 B	9
知能 C	13
感覚 D	11
意思 E	17
魅力 F	15

魂魄値 / 技能

気概 G 2（ダイス数） (A+B)÷10

技能	得意	普通	苦手
格闘	7	3	1
運動	7	3	1
追跡／逃走	7	3	1
威圧	7	3	1
操縦	7	3	1

理知 H 2（ダイス数） (C+D)÷10

技能	得意	普通	苦手
コンピュータ	7	3	1
医学	7	3	1
隠密	7	3	1
知覚	7	3	1
教養	7	3	1

欲望 I 3（ダイス数） (E+F)÷10

技能	得意	普通	苦手
交渉	7	3	1
調達	⑦	3	1
犯罪	7	3	①
自我	⑦	3	1
芸術	7	3	1

死の予感 □　喪失 □

ライフパス

		指輪（リング）
ワークス		宝石・形状 etc
出自		
悲劇		指輪の位置:　手　指
願望		

特徴的な外見		年齢	
		性別	
その他の外見（髪・瞳・肌・etc）		身長	
		体重	

メモリア

メモリア名	対象	感情（ポジティブ）	感情（ネガティブ）
		□	□
		□	□
パートナー		□	□

リレーション（デュオの関係性）

主導権 □主 □従

関係:

葛藤:

その他:

合体異能力（クロスアナザー）名	タイミング	対象	代償
シンクロフィニッシュ	命中判定の直前	自身	各2

効果　攻撃値 +10。増加したダイスはパートナーが振る　P ###

	異能力（アナザー）名	タイミング	対象	代償	効果	参照ページ
①	超重力	セットアップ	自身	2	ラウンドの間、攻撃値 +1、防御値 +1（計算済）	P ###
②	大地の盾	セットアップ	自身	3	ラウンドの間、防御値 +2（計算済）	P ###

ソウルウェポン名	対象	攻撃値	威力値	防御値	効果	参照ページ
タワーシールド	単体	1	2	2	ダメージを受ける直前に宣言。ダメージを 3 点軽減。1 シーン 1 回	P ###

耐久力

20−(G+H+I)

HP 13

魂

30

攻撃値合計	ソウルウェポン	得意	威力値合計	防御値合計	代償合計
2（ダイス数）		⑦	2	5	5

※自己使用に限り複製を許可します。　©2020 Dogura Tanabata / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.