

アーマーズ

キャラクターシート

ver.1.0

キャラクター名		使用経験点		累計経験点	
---------	--	-------	--	-------	--

プレイヤー名		キャラクターレベル	
--------	--	-----------	--

能力値	魂魄値	技能
筋力 A	G 気概 (A+B)÷10 (ダイス数) 得意 / 普通 / 苦手 格闘 7 3 1 運動 7 3 1 追跡/逃走 7 3 1 威圧 7 3 1 操縦 7 3 1	
敏捷 B		
知能 C		
感覚 D		
意思 E		
魅力 F	H 理知 (C+D)÷10 (ダイス数) 得意 / 普通 / 苦手 コンピュータ 7 3 1 医学 7 3 1 隠密 7 3 1 知覚 7 3 1 教養 7 3 1	
	I 欲望 (E+F)÷10 (ダイス数) 得意 / 普通 / 苦手 交渉 7 3 1 調達 7 3 1 犯罪 7 3 1 自我 7 3 1 芸術 7 3 1	

死の予感	☐	喪失	☐
------	--------------------------	----	--------------------------

ライフパス	指輪(リング)
ワークス	宝石・形状 etc
出自	指輪の位置: 手 指
悲劇	
願望	
特徴的な外見	年齢
その他の外見 (髪・瞳・肌・etc)	性別
	身長
	体重

メモリア			
メモリア名	対象	感情(ポジティブ)	感情(ネガティブ)
		☐	☐
		☐	☐
パートナー		☐	☐

リレーション			
(デュオの関係性)			
主導権 ☐ 全 ☐ 従 ☐			
関係:			
葛藤:			
その他:			
合体異能力(クロスアナザー)名	タイミング	対象	代償
効果			

異能力(アナザー)名	タイミング	対象	代償	効果	参照ページ
①					
②					

ソウルウェポン名	対象	攻撃値	威力値	防御値	効果	参照ページ

攻撃値合計 (ダイス数)	得意 7	威力値合計	防御値合計	代償合計
-----------------	---------	-------	-------	------

耐久力	20-(G+H+I)
HP	

魂	
---	--