ANIMA ANIMUS

見学者シート

ver.1.0

アニマアニムス ANIMAANIMUS

見学者用経験点チケット

開宴日

年　月　日

見学者名

観戦シナリオ名

GMの署名

獲得経験点 10点

見学者用サマリー

イントロダクション

『アニマアニムス』とは、魂願者（クレイヴァー）と呼ばれるPC（プレイヤーキャラクター）たちが二人組を組み願いを叶えるために魔宴（サバト）と呼ばれるバトルロイヤルに参加する。そのような極限状況に置けるふたりの関係性を中心に物語を紡ぐTRPGである。

用語解説

●魂願者（クレイヴァー）

PCのこと。譲れない願いを持ち、勝者の持つあらゆる願いを実現するといわれる魔宴（サバト）に参加している。

●デュオ

魂願者は二人一組で魔宴に参加する。この二人組のことをデュオと呼ぶ。

●魔宴（サバト）

すべてのPCが参加しているバトルロイヤル。生き残った最後のひとりはあらゆる願いを叶えることができると言われている。

●闘宴（エンゲージ）

魔宴におけるデュオ同士の対戦のこと。闘宴が発生すると、参加する魂願者には通知として黒い封筒に入った招待状が渡される。

見学者ができること

他のPCと同様に、GMからエモーショナルチットを受け取り、「エモーショナルチットの共有」に参加することができる。

●エモーショナルチットの共有

見学者は、**"他の参加者のロールプレイや演出を見て自身の感情が動いた"**とき、エモーショナルチットを全員が確認できる場所に出してもよい。この行為をエモーショナルチットの共有と呼ぶ。

1回の「エモーショナルチットの共有」で出せるエモーショナルチットの枚数は基本的に1枚までとする。

▼感情が動いたと判断するときの基準

- ロールプレイや演出がすばらしかった
- デュオの関係性を上手く表現していた
- 頑張ってキャラクターの表現をしていた
- 他の参加者を助ける言動をした

共有されたエモーショナルチット（参考）

共有されたエモーショナルチットは、PCが使用することで、下記効果を得ることができる。

なお、見学者は使用できない。

- **超過攻撃**
  ……2枚使用する毎に、ダメージ+1する
- **限界再起**
  ……10枚使用。［戦闘不能］を回復し、HPを全回復する
- **運命変化**
  ……2枚使用。命中判定を1回まで振り直す

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2020 Dogura Tanabata / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.