



# キャラクターシート ver.1.0



キャラクター名		性別:	種族	人間
		年齢:	カバー	
プレイヤー名	使用経験点		外見	瞳の色   髪の色 肌の色   身長・体重

リテイナー / 3レベル	加護	登場判定
探検家 / 1レベル	火星 P52	【幸運】(F) + 4
宇宙士 / 1レベル	土星 P54	コネクション(F+2)
強化人間 / 1レベル	木星 P66	+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	12	13	12	10	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A +4	B +4	C +4	D +4	E +3	F +4

碑文字	色彩	形状
-----	----	----

ライフパス	汎用特技
	特技名   レベル   種別   タイミング   対象   射程   代償   備考
出自	

境遇	ログ
	・碑文字を回収する
経験	

邂逅	コネクション	関係
	財産ポイント	7
	ライフスタイル	当主
メモ	キャビン	個室

戦闘値表		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	耐久力	精神力	攻撃力	戦闘移動						全力移動			
戦闘値ベース		4	4	4	4	8	14	10		【行動値】+5						【行動値】×2+10			
クラス/レベル	探検家 / 1	2	1	1	0	1	7	6	1	11m						22m			
	宇宙士 / 1	1	0	2	1	1	8	5	1	宇宙船、武装の効果など セットアップ。遠隔攻撃の命中判定+2 マイナー。中型対艦ミサイルの命中判定+2。シーン1回 オート。小型連装ミサイルを「対象：範囲（選択）」に。シーン1回									
	強化人間 / 1	1	0	1	0	1	7	5	1										
未装備(小計)		8	5	8	5	11	36	26	3	防御修正						射程	代償		
								斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇				
宇宙船	チンザイ	-1	-1	+1	±0	-1	+10			10	10	10	8	8	8	6	6		
武装	中型対艦ミサイル(遠隔、弾数3)	±0		-1		-2			<炎>+12										100m※/砲戦※
武装	小型連装ミサイル(遠隔、弾数5)	±0		±0		-1			<炎>+8										50m※/砲戦※
耐近接シールド			±0		±0	-1				2	2	2	2	2	2	2	2		
<予備脳>				+1	+1														
戦闘値現在値(合計)		7	4	9	6	6	46	26	<炎>+15	<炎>+11	12	12	12	10	10	10	8	8	

特技								参照ページ
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	
慣性制御	1	-	マイナー	自身	なし	5MP	命中判定+2	P52
猛烈攻撃	1	-	DRの直前	自身	なし	4MP	ダメージ+1D	P53
砲撃手	1	-	常時	自身	なし	なし	遠隔攻撃のクリティカル値-1(下限値10)	P54
フェイドアウェイ	1	-	ムーブ	自身	なし	5MP	離脱しても行動終了にならない	P54
予備脳	1	-	常時	自身	なし	なし	【砲撃値】【防壁値】に+1(適用済)	P66
直結武装	1	-	セットアップ	自身	なし	5MP	シーン中、ダメージ+1D	P66

※自己使用に限り複製を許可します。©2014 Dai Akagane / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.