



キャラクターシート ver.1.0



巡礼の騎士

キャラクター名		性別:	種族	人間
プレイヤー名		年齢:	カバー	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色	
		肌の色	身長・体重	

リテイナー / 3レベル	加護	登場判定
探検家 / 1レベル	火星 P52	【幸運】(F) + 4
調停者 / 1レベル	金星 P56	コネクション(F+2)
守護剣士 / 1レベル	木星 P64	+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	12	13	12	12	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A +4	B +4	C +4	D +4	E +4	F +4

碑文字	色彩	形状
-----	----	----

ライフパス	汎用特技
	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考
出自	

境遇	ログ
	・碑文字を回収する
経験	

選返	コネクション	関係
	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
メモ	キャビン	個室

戦闘値表		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	耐久力	精神力	攻撃力	戦闘移動	全力移動									
戦闘値ベース		4	4	4	4	8	12	12		【行動値】+5	【行動値】×2+10									
クラス/レベル	探検家 / 1	2	1	1	0	1	7	6	1	11m	22m									
	調停者 / 1	1	1	1	1	0	5	8	0	宇宙船、武装の効果など 常時。白兵攻撃のダメージ+3 (適用済)										
	守護剣士 / 1	1	1	0	0	1	7	5	1											
未装備(小計)		8	7	6	5	10	31	31	2	防壁修正										
宇宙船	デストリア	+1	±0	-1	-1	-1	+10			斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	射程	代償	
	対艦レーザーランス(近接)	±0		±0		-1			<光> +13										至近/至近	
武装	耐近接シールド		±0		±0	-1				2	2	2	2	2	2	2	2			
武装	アーマースーツ					-1				1	1	1								
戦闘値 現在値(合計)		9	7	5	4	6	41	31	<光> +15	+	+	13	12	13	9	7	7	9	9	代償

特技									
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ	
探検稼業	1	-	常時	自身	なし	なし	近接攻撃のクリティカル値-1(下限値10)	P52	
猛烈攻撃	1	-	DRの直前	自身	なし	4MP	ダメージ+1D	P53	
攻撃支援	1	-	判定の直前	単体	場面	4MP	命中判定+2。自身不可。ラウンド1回	P56	
守護天使	1	-	DR	単体	場面	6MP	ダメージ軽減。[2D+1]点。ラウンド1回	P56	
水晶共生体	1	自	判定の直後	自身	なし	5MP	【命中値】判定振り直し。ラウンド1回	P64	
気功刃	1	-	メジャー	単体	装備	3MP	白兵攻撃。ダメージ+1D	P64	
武士道	1	-	オート	自身	なし	1MP	行動終了にならずにカバーアップ可能	P65	

※自己使用に限り複製を許可します。©2014 Dai Akagane / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.