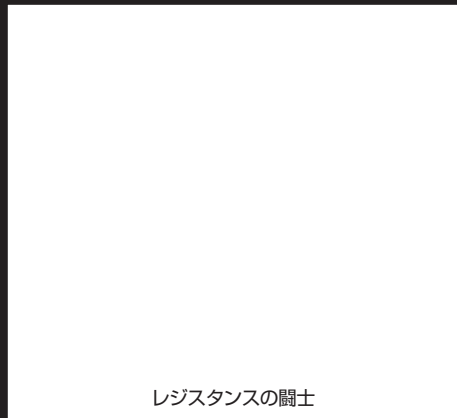




キャラクターシート ver.1.0



キャラクター名		性別:	種族	人間
		年齢:	カバー	
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

<ul style="list-style-type: none"> リテイナー / 3レベル レベル 宇宙士 / 1レベル 調停者 / 1レベル 作業員 / 1レベル 	加護 <small>参照ページ</small> 土星 P54 金星 P56 水星 P60	登場判定 【幸運】(F) + 4 コネクション(F+2) + 6
---	--	---

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	11	12	12	14	12	12
能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A +3	B +4	C +4	D +4	E +4	F +4

碑文字	色彩	形状
-----	----	----

ライフパス	汎用特技																	
	<table border="1"> <tr> <th>特技名</th> <th>レベル</th> <th>種別</th> <th>タイミング</th> <th>対象</th> <th>射程</th> <th>代償</th> <th>備考</th> <th>参照ページ</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ										

境遇	ログ	アイテム
	<ul style="list-style-type: none"> ・碑文字を回収する 	
経験	コネクション	関係
邂逅		

メモ	財産ポイント	3
	ライフスタイル	組織の幹部
	キャビン	小型施設

戦闘値表		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	耐久力	精神力	攻撃力	戦闘移動		全力移動																																																																																							
戦闘値ベース		4	4	4	4	8	11	12		【行動値】+5 12m		【行動値】×2+10 24m																																																																																							
クラス/レベル	宇宙士 / 1	1	0	2	1	1	8	5	1	宇宙船、武装の効果など セットアップ。戦闘移動が離脱移動。シーン1回ムーブ。電磁加速砲のダメージ+1Dマイナー。電磁加速砲の命中判定+2																																																																																									
	調停者 / 1	1	1	1	1	0	5	8	0																																																																																										
	作業員 / 1	1	0	1	0	1	7	5	1																																																																																										
未装備(小計)		7	5	8	6	10	31	30	2	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">未装備(小計)</th> <th colspan="8">防御修正</th> <th>射程</th> <th>代償</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <th>斬</th> <th>刺</th> <th>殴</th> <th>炎</th> <th>氷</th> <th>雷</th> <th>光</th> <th>闇</th> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>宇宙船</td> <td>リバティ</td> <td>±0</td> <td>±0</td> <td>±0</td> <td>±0</td> <td>-1</td> <td>+10</td> <td></td> <td></td> <td>7</td> <td>7</td> <td>7</td> <td>5</td> <td>5</td> <td>5</td> <td>8</td> <td>8</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>武装</td> <td>電磁加速砲(遠隔)</td> <td>±0</td> <td></td> <td>-1</td> <td></td> <td>-2</td> <td></td> <td></td> <td><刺>+14</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>150m*/砲戦*</td> </tr> <tr> <td>武装</td> <td>艦上偵察機(遠隔)</td> <td>±0</td> <td></td> <td>±0</td> <td></td> <td>±0</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>100m/砲戦</td> </tr> </table>						未装備(小計)		防御修正								射程	代償			斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇			宇宙船	リバティ	±0	±0	±0	±0	-1	+10			7	7	7	5	5	5	8	8			武装	電磁加速砲(遠隔)	±0		-1		-2			<刺>+14										150m*/砲戦*	武装	艦上偵察機(遠隔)	±0		±0		±0													100m/砲戦
未装備(小計)		防御修正								射程	代償																																																																																								
		斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇																																																																																										
宇宙船	リバティ	±0	±0	±0	±0	-1	+10			7	7	7	5	5	5	8	8																																																																																		
武装	電磁加速砲(遠隔)	±0		-1		-2			<刺>+14										150m*/砲戦*																																																																																
武装	艦上偵察機(遠隔)	±0		±0		±0													100m/砲戦																																																																																
戦闘値現在値(合計)		7	5	7	6	7	41	30	<刺>+16	<刺>+11	7	7	7	5	5	5	8	8																																																																																	

特技									
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ	
砲撃手	1	-	常時	自身	なし	なし	遠隔攻撃のクリティカル値-1(下限値10)	P54	
フェイドアウェイ	1	-	ムーブ	自身	なし	5MP	離脱を行なってもメインプロセスを続行	P54	
攻撃支援	1	-	判定の直前	単体	場面	4MP	命中判定+2。自身不可。ラウンド1回	P56	
守護天使	1	-	DR	単体	場面	6MP	ダメージ軽減。2D+1点。ラウンド1回	P56	
後方支援	1	-	判定の直前	自身	なし	3MP	判定値に+2。シナリオ3回	P60	
天誅	1	-	メジャー	単体	装備	5MP	攻撃を行なう。ダメージ+4	P61	

*自己使用に限り複製を許可します。©2014 Dai Akagane / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.