

『エイジ・オブ・ギャラクシー』 サマリー

■ INTRODUCTION

銀河に、キミの碑文字（ログ）を刻め。

資格者によって達成された地球の帰還。絶対座標である地球に戻ったことで、星と星を結ぶ超空間転送装置“ゲート”は安定して機能するようになり、人々は失われていた外宇宙へと旅立っていった。

銀河大航海時代、エイジ・オブ・ギャラクシーの始まりである。

■ 背景設定について

プレイヤーキャラクター（以降、PCと略す）の置かれている立場や役割など背景設定について解説する。

▼PCはリテイナー

あなたの作成したPCは、“リテイナー”と呼ばれている。碑文字を扱うことのできる資格を持つ者、ゆえに資格者とも呼ばれる。

▼リテイナーの役目は？

リテイナーは銀河に散らばる碑文字（ログ）を回収することだ。

▼碑文字（ログ）

碑文字は、かつて宇宙を維持したものだだったが、地球の帰還が成った今、碑文字の存在は新たな歪みとなっていた。

碑文字を得た者はその力によって歪み、変質する。変質した者をクリーチャーと呼ぶ。なお、資格者は碑文字の力によって変質しない。それが碑文字を扱う資格、リテイナーの力だ。

▼クリーチャー

クリーチャーは、碑文字の力によって変質した怪物である。彼らはPCたちの資格者の敵だ。

▼艦装状態

リテイナーはみずからの宇宙船を折りたたみ、身につけている。これを艦装状態と呼ぶ。『AOG』のPCは基本的に艦装状態で行動する。つまり、地上も宇宙もそのままで行動するのだ。なお、艦装状態でのHPは宇宙船の持つ障壁である。

艦装状態のキャラクターは次の効果を得る。

・搭載武装を使用できる

宇宙船に搭載した武装を使用できる。

・飛行状態になれる

大気圏外への離脱と突入も可能。

・操縦状態である

艦装状態のキャラクターは同時に宇宙船を操縦している。

● バッドステータス一覧表

バッドステータス	回復	効果
BS：重圧	マイナーアクション	「代償：」で消費するMPおよびHPを2倍
BS：狼狽	ムーブアクション	ムーブアクション不可。
BS：邪毒	アイテム、特技	クリンナッププロセスの度にレベルD点の実ダメージ
BS：捕縛	ムーブアクション	武装による攻撃が不可。
BS：マヒ	アイテム、特技	リアクションの達成値が-5
BS：放心	クリンナッププロセスに自動回復	すべての判定の達成値が-5

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2014 Dai Akagane / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.

■ 行為判定

行為判定ではGMが指定した数値（判定値）にプレイヤーが振った2Dを加えてGMに合計値を宣言すること。

ダイス目がクリティカル値（基本は12）以上だった場合、クリティカルが発生する。ダイス目がファンブル値（基本は2）以下だった場合、ファンブルが発生する。

■ 攻撃方法

近接攻撃と遠隔攻撃に分かれる。

▼近接攻撃（種別：白兵、射撃、投射の武装による攻撃）

命中判定の判定値は【命中】

防御判定の判定値は【回避】

▼遠隔攻撃（種別：遠隔の武装による攻撃）

命中判定の判定値は【砲撃】

防御判定の判定値は【防壁】

● ダメージロール

攻撃には攻撃力が設定されている。これに2Dを加えて、特技やアイテムなどの修正をさらに加えることでダメージを算出する。

命中判定がクリティカルで成功したなら、+2Dの修正を得る。

2D+攻撃力+修正=ダメージ

攻撃力は〈斬〉+5というように記述され、〈斬〉〈刺〉〈殴〉〈炎〉〈氷〉〈雷〉〈光〉〈闇〉のダメージ属性と+×のダメージ修正に分れる。

■ ブレイク

HPが0以下となった場合、PCはブレイクを宣言できる。ブレイクしたPCは、次の効果をすべて得る。

・戦闘不能を打ち消す（戦闘不能にならなかったことになる）。

・HPが【体力基本値】と同じ値まで回復する。

・現在受けているあらゆるバッドステータスから回復する。

・ブレイク中のリテイナーはあらゆるバッドステータスを受けない。

・特技やアイテムに設定されている「代償：」を消費しなくてよい。

・HPは、星の加護以外の方法では回復しない。

・HPがブレイク中に0以下になった場合、死亡する。

・ブレイクは、シーンが終了するまで持続する。