



レコードシート ver.1.0

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

碑文字

星の加護	対象	宣言	効果
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

ブレイク <input type="checkbox"/> <small>【体力基本値】</small> 点	HP 耐久力	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	MP 精神力	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
--	------------------	--	------------------	--

ログ

・碑文字の回収	点	<input type="checkbox"/>
・	点	<input type="checkbox"/>
・	点	<input type="checkbox"/>
・	点	<input type="checkbox"/>

コネクション

関係	

経験点表

・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	点
・ログの達成	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/>	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動をとった	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>	点
経験点合計		点

メモ

ゲームマスター署名 |

財産ポイント |

能力値計算表 (端数切り捨て)

クラス	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
・						
・						
・						
追加(1点)						
能力基本値(合計)						
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>