



# セッションシート ver.1.0

ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 <input type="text"/> 点
2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 <input type="text"/> 点
3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 <input type="text"/> 点
4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 <input type="text"/> 点
5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 <input type="text"/> 点
6	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 <input type="text"/> 点

<div style="border: 2px solid black; padding: 10px; display: inline-block;">Table</div>	
---	--

合計	÷3(端数切り捨て) <input type="checkbox"/>	
	÷プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>	
場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 1点		
<b>合計</b>		
GMの得る経験点		
		点