



# FS判定管理シート ver.1.0

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

名称			制限人数							
終了条件		経験点	支援判定							
進行判定	判定値	難易度	進行判定	判定値	難易度					
初期			イベント3							
イベント1			イベント4							
イベント2			イベント5							
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

名称			制限人数							
終了条件		経験点	支援判定							
進行判定	判定値	難易度	進行判定	判定値	難易度					
初期			イベント3							
イベント1			イベント4							
イベント2			イベント5							
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

名称			制限人数							
終了条件		経験点	支援判定							
進行判定	判定値	難易度	進行判定	判定値	難易度					
初期			イベント3							
イベント1			イベント4							
イベント2			イベント5							
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20