



# キャラクターシート ver.1.0



<b>キャラクター名</b>		性別:	種族 種族
		年齢:	
<b>プレイヤー名</b>		使用経験点	カバ
			外見 瞳の色 髪の色
			肌の色 身長・体重

<b>レベル</b>	リテイナー / 3レベル	<b>加護</b> <small>参照ページ</small>	<b>登場判定</b>	
	探検家 / 1レベル			火星 P52
	武芸者 / 1レベル			冥王星 SP62
	鬼人 / 1レベル			ほうき星 SP70
			【幸運】(F) <b>+ 3</b>	
			コネクション(F+2) <b>+ 5</b>	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	15	15	8	9	11
能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A +5	B +5	C +5	D +2	E +3	F +3

<b>碑文字</b>	色彩	形状
------------	----	----

<b>ライフパス</b>	<b>汎用特技</b> <small>参照ページ</small>						
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償 備考
出自							
境遇							

<b>経験</b>	<b>ログ</b>						
	・碑文字を回収する						
<b>邂逅</b>	<b>アイテム</b>						
	解毒剤×2、ショックエイド×2						

<b>メモ</b>	<b>コネクション</b> <small>関係</small>						
<b>財産ポイント</b> 1							
<b>ライフスタイル</b> トラベラー							
<b>キャビン</b> 個室							

<b>戦闘値表</b>										<b>戦闘移動</b>					<b>全力移動</b>								
	命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	耐久力	精神力	攻撃力			【行動値】+5					【行動値】×2+10							
戦闘値ベース	5	4	3	2	7	15	9			10m					20m								
<b>クラス/レベル</b>	探検家 / 1	2	1	1	0	1	7	6	1														
	武芸者 / 1	1	1	0	0	1	8	6	1														
	鬼人 / 1	1	1	1	0	0	9	4	1														
<b>未装備(小計)</b>	9	7	5	2	9	39	25	3															
<b>宇宙船</b>	モール	+1	-1	-1	-1	-2	+10			11	11	11	8	6	6	7	5						
	対艦ブーストハンマー(近接)	-2		±0		-2			<殴>+17										至近/至近				
	サブアームユニットII																						
	<超鍛練>						+5		+2														
<b>戦闘値現在値(合計)</b>	8	6	4	1	5	54	25	<殴>+22	+	+	11	11	11	8	6	6	7	5					

**宇宙船、武器の効果など**  
 白兵攻撃と同時。ダメージ+2D。シナリオ1回ムーブ。戦闘移動を行ない、ダメージ+2D。シーン1回

<b>特技</b>							
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考 参照ページ
探検稼業	1	-	常時	自身	なし	なし	近接攻撃のクリティカル値-1(下限値10) P52
猛烈攻撃	1	-	ダメージの直前	自身	なし	4MP	ダメージ+1D P53
守りの剣	1	-	オートアクション	自身	なし	1MP	行動終了にならずにカバーアップ可能 SP62
超鍛練	1	-	常時	自身	なし	なし	耐久力+5、個人武装のダメージ+2 SP63
修羅の血	1	-	メジャーアクション	単体	装備	6MP	白兵攻撃。ダメージ+5 SP70
羅将	1	-	常時	自身	なし	なし	ブレイク中、【命中値】【回避値】のクリティカル値-1(下限値10) SP70

\*自己使用に限り複製を許可します。©2015 Dai Akagane / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.