



キャラクターシート ver.1.0



キャラクター名		性別:	種族	種族
プレイヤー名		年齢:	カバー	
使用経験点		外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

リテイナー	/	3レベル	加護 <small>参照ページ</small> 火星 P52 冥王星 SP62 ほうき星 SP70	登場判定 【幸運】(F) + 3 コネクション(F+2) + 5
探検家	/	1レベル		
武芸者	/	1レベル		
鬼人	/	1レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	15	15	8	9	11
能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A +5	B +5	C +5	D +2	E +3	F +3

碑文字	色彩	形状
-----	----	----

ライフパス	汎用特技						
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償 備考 <small>参照ページ</small>
出自							

境遇	ログ						
	・碑文字を回収する						
経験							

邂逅	コネクション <small>関係</small>						

メモ	
財産ポイント	1
ライフスタイル	トラベラー
キャビン	個室

戦闘値表										戦闘移動				全力移動					
	命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	耐久力	精神力	攻撃力			【行動値】+5				【行動値】×2+10				
戦闘値ベース	5	4	3	2	7	15	9			10m				20m					
クラス/レベル	探検家 / 1	2	1	1	0	1	7	6	1										
	武芸者 / 1	1	1	0	0	1	8	6	1										
	鬼人 / 1	1	1	1	0	0	9	4	1										
未装備(小計)	9	7	5	2	9	39	25	3											
宇宙船	モール	+1	-1	-1	-1	-2	+10			11	11	11	8	6	6	7	5		
	対艦ブーストハンマー(近接)	-2		±0		-2			<殴>+17										至近/至近
	サブアームユニットII																		
	<超鍛練>						+5		+2										
戦闘値 現在値(合計)	8	6	4	1	5	54	25	<殴>+22	+	+	11	11	11	8	6	6	7	5	

宇宙船、武器の効果など
 白兵攻撃と同時。ダメージ+2D。シナリオ1回ムーブ。戦闘移動を行ない、ダメージ+2D。シーン1回

特技							
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考 <small>参照ページ</small>
探検稼業	1	-	常時	自身	なし	なし	近接攻撃のクリティカル値-1(下限値10) P52
猛烈攻撃	1	-	ダメージの直前	自身	なし	4MP	ダメージ+1D P53
守りの剣	1	-	オートアクション	自身	なし	1MP	行動終了にならずにカバーアップ可能 SP62
超鍛練	1	-	常時	自身	なし	なし	耐久力+5、個人武装のダメージ+2 SP63
修羅の血	1	-	メジャーアクション	単体	装備	6MP	白兵攻撃。ダメージ+5 SP70
羅将	1	-	常時	自身	なし	なし	ブレイク中、【命中値】【回避値】のクリティカル値-1(下限値10) SP70

*自己使用に限り複製を許可します。©2015 Dai Akagane / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.