アリアンロッド ARIANRHOD

キャラクターシート

キャラクター名		年齢	
		性別	
プレイヤー名		使用成長点	

メインクラス	アコライト
サポートクラス	サモナー
種族	エルダナーン

キャラクターレベル
1

神々の使徒

キャラクターイラストなど

キャラクターの外見

身長		髪の色	
瞳の色		肌の色	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス	クラス修正 サポートクラス	能力値
筋力	7	2			2
器用	8	2	1		3
敏捷	9	3			3
知力	12	4	1	1	6
感知	7	2		1	3
精神	12	4	1		5
幸運	7	2		1	3

HP	MP	フェイト
21	53(43)	5

ライフパス

出自	境遇	運命
特徴	効果	

所属ギルド			
ギルドマスター名		ギルドレベル	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	防御力	行動修正	射程	備考
右手：メイジスタッフ	4	−1	+2				至近	[魔術判定]+1
左手：								
頭部：ビレッタ	2				+2			
胴部：ローブ	3				+2			
装身具：								
合計	武器/防具 4/5	−1	+2		+4			

メモ

戦闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	防御力	行動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定 (【器用】)	3	−1							2 (2D)
攻撃力			+2						2 (2D)
回避判定 (【敏捷】)	3								3 (2D)
物理防御力					+4				4
魔法防御力 (【精神】)	5								5
行動値 (【敏捷】+【感知】)	6								6

移動力 [【行動値】+5+スキルによる修正(0)]m

特殊な判定	能力値	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知※ (【感知】)				(D)
トラップ解除 (【器用】)	3			3 (2D)
危険感知 (【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別 (【知力】)	6			6 (2D)
アイテム鑑定 (【知力】)	6			6 (2D)
魔術判定※ (【知力】)	6		1	7 (2D)
呪歌判定※ (【精神】)				(D)
錬金術判定※ (【器用】)				(D)

※のついている判定はスキルを取得していないと行なうことができない。

所持品(重量) 所持可能重量: 7

冒険者セット	(5)		( )
MPポーション	(1)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )	所持金	10 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果	参照
フォティテュード	1	メイキング	−	−	−	−	【最大MP】+5(計算済み)	P83
ヒール	1	メジャーアクション	魔術	単体	20m	3	【HP】を[1D6+5]点回復	P92
プロテクション	1	ダメージロールの直後	自動成功	単体	20m	3	[HPダメージ]を−1D6	P94
ホーリーウェポン	1	メジャーアクション	魔術	単体	20m	4	シーン終了まで、対象の[武器攻撃]のダメージ+3	P94
ファミリア	1	パッシヴ	−	効果参照	−	−	【MP】10のファミリアを所持	P112
サモン・ファーヴニル	1	メジャーアクション	魔術	範囲(選択)	20m	9	対象に[3D6]の属性のない[魔法ダメージ]を与える	P114
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2004 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. © 2004 FujimiShobo