

# アリアマロッド2E RPG 2E

## 犯人当てミニゲーム イベント管理シート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

<b>J</b>	1枚目のイベント	2枚目のイベント	4枚目のイベント

<b>Q</b>	1枚目のイベント	2枚目のイベント	4枚目のイベント

<b>K</b>	1枚目のイベント	2枚目のイベント	4枚目のイベント

<b>A</b>	1枚目のイベント	2枚目のイベント	4枚目のイベント

<b>4</b>	1枚目のイベント	2枚目のイベント	4枚目のイベント

バッドエンド・イベント

ゲームクリア・イベント

<b>Dカウンター</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
---------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------