アリアンロッドRPG 2E キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ウォーリア
称号クラス	
種族	ヒューリン

キャラクターレベル: 1

不屈の戦士

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
35	28	7
		使用上限：3

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス	クラス修正 サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定（ダイス数）
筋力	9	3	+1	+1		5		5（2D）
器用	12	4	+1	+1		6		6（2D）
敏捷	9	3	+1	+1		5		5（2D）
知力	8	2				2		2（2D）
感知	9	3				3		3（2D）
精神	8	2				2		2（2D）
幸運	9	3				3		3（2D）

ライフパス

出自

境遇

目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ウォーリア

所属ギルド

ギルドマスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：ロングソード	6	−1	+7				−1		至近		R1P165
左手：ラウンドシールド	2				+3	±0	−1				R1P169
頭部：ハット	1				+1	±0		±0			R1P171
胴部：レザージャケット	5			±0	+4	±0		−1			R1P171
補助防具：											
装身具：											
合計	武器 8／防具 6	−1	+7	±0	+8	±0	−2	−1			

戦闘（使用能力値）	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計（ダイス数）
命中判定（【器用】）	6	−1							+2		7（3D）
攻撃力			+7						+4		11（2D）
回避判定（【敏捷】）	5			±0							5（2D）
物理防御力					+8						8
魔法防御力（【精神】）	2					±0					2
行動値（【敏捷】+【感知】）	8						−2				6
移動力（【筋力】+5）	10							−1			9

特殊な判定（使用能力値）	判定	スキル	その他	合計（ダイス数）
トラップ探知（【感知】）	3			3（2D）
トラップ解除（【器用】）	6			6（2D）
危険感知（【感知】）	3			3（2D）
エネミー識別（【知力】）	2			2（2D）
アイテム鑑定（【知力】）	2			2（2D）
魔術判定（【知力】）	2			2（2D）
呪歌判定（【精神】）	2			2（2D）
錬金術判定（【器用】）	6			6（2D）

携帯品	（重量）	所持品	（重量）
冒険者セット	（5）		（　）
バックパック	（0）		（　）
HPポーション	（2）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
携帯重量／携帯可能重量：	7／14	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
プロビデンス	1	パッシブ	−	自身	−	−	1	キャラクター作成時のフェイトが7に（計算済）	R1P85
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	R1P99
アームズマスタリー：長剣	1	パッシブ	−	自身	−	−	1	長剣使用。命中判定+1D（計算済）	R1P99
シールドストライク	2	パッシブ	−	自身	−	−	3	盾装備。命中判定+2、ダメージ+4（計算済）	R1P101
アスレチック	1	パッシブ	−	自身	−	−	1	登攀、跳躍の判定+1D	R1P152

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.