

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	メイジ	キャラクター レベル 1
サポートクラス	メイジ	
称号クラス		
種族	ヒューリン	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サブクラス				
筋力	10	3				3		3 (2 D)
器用	9	3				3		3 (2 D)
敏捷	9	3				3		3 (2 D)
知力	12	4	+1	+1		6		6 (2 D)
感知	9	3	+1	+1		5		5 (2 D)
精神	9	3	+1	+1		5		5 (2 D)
幸運	9	3				3		3 (2 D)

所属ギルド
ギルド マスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位：両	R1P167
左手：－											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P171
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P171
補助防具：マント	1			±0	+1	±0		±0			R1P173
装身具：											
合計	武器 防具 5/6	-1	+2	±0	+6	±0	±0	±0			

キャラクターのイラストなど	
キャラクターの外見	
身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP 30	MP 35	フェイト 6 使用上限：3
----------	----------	---------------------

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス	
メインクラス	メイジ
サポートクラス	メイジ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	3	-1									2 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力(【精神】)	5					±0					5
行動値(【敏捷】+【感知】)	8						±0				8
移動力(【筋力】+5)	8							±0			8

特殊な判定 (使用能力値)	判定	スキル	その他	合計 (ダイス数)
トラップ探知 (【感知】)	5			5 (2D)
トラップ解除 (【器用】)	3			3 (2D)
危険感知 (【感知】)	5			5 (2D)
エネミー識別 (【知力】)	6			6 (3D)
アイテム鑑定 (【知力】)	6			6 (2D)
魔術判定 (【知力】)	6			6 (3D)
呪歌判定 (【精神】)	5			5 (2D)
錬金術判定 (【器用】)	3			3 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
バックパック	(0)		()
HPポーション×2	(2)		()
MPポーション×3	(3)		()
毒消し	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量／ 携帯可能重量：	11／15	所持金	0G

[illegible]