

<b>ダンジョン名</b>		<b>ダンジョンレベル</b> DL	
<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣
ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名
備考	備考	備考	備考
□	□	□	□
<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣
ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名
備考	備考	備考	備考
□	□	□	□
<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣
ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名
備考	備考	備考	備考
□	□	□	□
<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣	<b>カード</b>   ♠♦♥♣
ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名	ナンバー   イベント名
備考	備考	備考	備考
□	□	□	□
<b>第</b> <input style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;" type="text"/>	<b>フロア</b>	<b>ゲームマスター名</b>	<b>シナリオタイトル</b>

**■シート略号**

: 扉

: 通路 (通行可)

: 壁 (通行不可)

**■ジョーカー**

ジョーカーの効果は以下のとおり。

- HP回復  
いつでも使用できる。ギルドメンバー全員のHPを [(DL+2)D] 点回復する。
- MP回復  
いつでも使用できる。ギルドメンバー全員のMPを [(DL+2)D] 点回復する。
- フェイト回復  
いつでも使用できる。ギルドメンバー全員のフェイトを [DL÷10 (端数切り上げ)] 点回復する。
- 物品獲得  
ギルドサポートの《派遣販売》と同じ効果を発揮する。
- 脱出  
イニシアチブプロセスで使用。ギルドメンバー全員を同じフロア内の別のタイルの任意のスクウェアへ転移させる。まだ、表になっていないタイルへ転移することも可能である。その場合、新たにそのタイルのイベントを決定すること。