

# アリアナロード2E

## アーシアン専用 キャラクターシート 改訂版 RPG

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

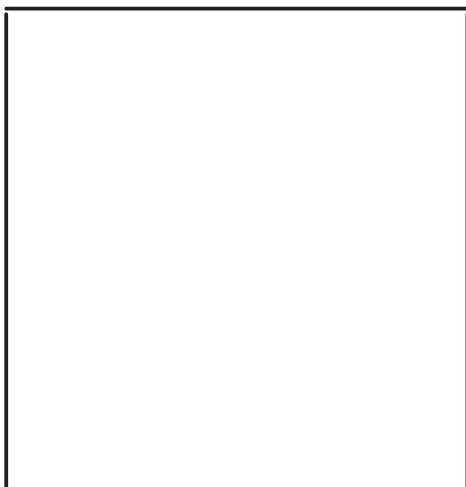
メインクラス	キャラクター レベル
サポートクラス	
称号クラス	
種族	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	<input type="text"/>				<input type="text"/>		( D )
器用	<input type="text"/>				<input type="text"/>		( D )
敏捷	<input type="text"/>				<input type="text"/>		( D )
知力	<input type="text"/>				<input type="text"/>		( D )
感知	<input type="text"/>				<input type="text"/>		( D )
精神	<input type="text"/>				<input type="text"/>		( D )
幸運	<input type="text"/>				<input type="text"/>		( D )

所属ギルド
ギルド マスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:											
左手:											
頭部:											
胴部:											
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 / 防具										



キャラクターのイラストなど

### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
		使用上限:

### ライフパス

特異
転移
目的

### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス
サポートクラス

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])											( D )
攻撃力											( D )
回避判定([敏捷])											( D )
物理防御力											( D )
魔法防御力([精神])											( D )
行動値([敏捷]+[感知])											( D )
移動力([筋力]+5)											( D )

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])				( D )
トラップ解除([器用])				( D )
危険感知([感知])				( D )
エネミー識別([知力])				( D )
アイテム鑑定([知力])				( D )
魔術判定([知力])				( D )
呪歌判定([精神])				( D )
錬金術判定([器用])				( D )

携帯品	(重量)	携帯品	(重量)
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量/ 携帯可能重量:	/	所持金	G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照