

		A		B		C		D		E	
		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	1										
	2										
2	3										
	4										
3	5										
	6										
4	7										
	8										
5	9										
	10										

※バッドステータス一覧

威圧

効果：威圧を受けているキャラクターは、メジャーアクションを行なうことができない。

回復：マイナーアクションを使用する。

逆上

効果：逆上を受けているキャラクターは、逆上を与えたキャラクター以外を対象としたメジャーアクションの判定に-2Dされる。ただし、複数の対象に攻撃する場合などは、逆上を与えたキャラクターを含んでいれば、-2Dのペナルティを受けない。

回復：クリンナッププロセスで自動的に回復する。

スタン

効果：スタンを受けているキャラクターは、リアクションの判定に-1Dされる。

回復：スタンを受けているキャラクターがイニシアチブキャラクターの権利を得た際に、イニシアチブプロセスで自動的に回復する。

スリップ

効果：スリップを受けているキャラクターは、戦闘移動、全力移動、離脱を行なうことができない。なお、スリップの効果は、スキルの効果より優先される。

回復：ムーブアクションを使用する。

毒

効果：毒を受けているキャラクターは、毒の効果強度1につき、クリンナッププロセスに5点のHPロスを受ける。効果強度が1上昇することにより5点ずつHPロスの点は増加する。

回復：バッドステータスや毒を回復するためのスキル、アイテムを使用する必要がある。

ノックバック

効果：ノックバックには効果強度が設定されており、効果強度が1ならば「ノックバック(1)」のように記述される。ノックバックを受けているキャラクターは、ノックバックの効果強度1につき、【行動値】が5減少する。

回復：クリンナッププロセスに自動的に回復する。

放心

効果：放心を受けているキャラクターは、メジャーアクションの判定に-1Dされる。

回復：クリンナッププロセスに自動的に回復する。

