

アリアマロッド2E RPG2E キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	キャラクターレベル
サポートクラス	
種族	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定 (ダイス数)
	筋力							
器用								(D)
敏捷								(D)
知力								(D)
感知								(D)
精神								(D)
幸運								(D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：											
左手：											
頭部：											
胴部：											
補助防具：											
装身具：											
合計	武器 防具										

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
使用上限：		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス
メインクラス
サポートクラス

戦闘 (使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計 (ダイス数)
命中判定 (【器用】)											(D)
攻撃力											(D)
回避判定 (【敏捷】)											(D)
物理防御力											
魔法防御力 (【精神】)											
行動値 (【敏捷】 + 【感知】)											
移動力 (【筋力】 + 5)											

特殊な判定 (使用能力値)	判定	スキル	その他	合計 (ダイス数)
トラップ探知 (【感知】)				(D)
トラップ解除 (【器用】)				(D)
危険感知 (【感知】)				(D)
エネミー識別 (【知力】)				(D)
アイテム鑑定 (【知力】)				(D)
魔術判定 (【知力】)				(D)
呪歌判定 (【精神】)				(D)
錬金術判定 (【器用】)				(D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量 / 所持可能重量： /			
所持金			G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照