

アリアシロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート (アイテム付)

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	キャラクター レベル
サポートクラス	
称号クラス	
種族	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
	筋力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
器用	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
敏捷	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
知力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
感知	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
精神	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
幸運	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)

所属ギルド
ギルド マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:											
左手:											
頭部:											
胴部:											
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 / 防具										

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
		使用上限:

ライフパス

出自

境遇

目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス

サポートクラス

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])											(D)
攻撃力											(D)
回避判定([敏捷])											(D)
物理防御力											
魔法防御力([精神])											
行動値([敏捷]+[感知])											
移動力([筋力]+5)											

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)	特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])				(D)	アイテム鑑定([知力])				(D)
トラップ解除([器用])				(D)	魔術判定([知力])				(D)
危険感知([感知])				(D)	呪歌判定([精神])				(D)
エネミー識別([知力])				(D)	錬金術判定([器用])				(D)

携帯品	携帯可能重量
アイテム名	重量 備考 参照

所持品その他

アイテム名	備考	参照

所持金

G