アリアンロッドRPG 2E キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス
サポートクラス
称号クラス
種族

キャラクターレベル

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正（メインクラス　サポートクラス）	スキル他	能力値	スキル他	判定（ダイス数）
筋力							（　D）
器用							（　D）
敏捷							（　D）
知力							（　D）
感知							（　D）
精神							（　D）
幸運							（　D）

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見	
身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
		使用上限：

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス
メインクラス
サポートクラス

所属ギルド
ギルド マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：											
左手：											
頭部：											
胴部：											
補助防具：											
装身具：											
合計	武器　防具										

戦闘（使用能力値）	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計（ダイス数）
命中判定（【器用】）											（　D）
攻撃力											（　D）
回避判定（【敏捷】）											（　D）
物理防御力											
魔法防御力（【精神】）											
行動値（【敏捷】＋【感知】）											
移動力（【筋力】＋5）											

特殊な判定（使用能力値）	判定	スキル	その他	合計（ダイス数）
トラップ探知（【感知】）				（　D）
トラップ解除（【器用】）				（　D）
危険感知（【感知】）				（　D）
エネミー識別（【知力】）				（　D）
アイテム鑑定（【知力】）				（　D）
魔術判定（【知力】）				（　D）
呪歌判定（【精神】）				（　D）
錬金術判定（【器用】）				（　D）

所持品	（重量）	所持品	（重量）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
所持重量／ 所持可能重量：　／		所持金	G

コネクション	関係

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.