

ダンジョン名	ダンジョンレベル DL
第 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/> フロア	ゲームマスター名 <input style="width: 80%;" type="text"/> シナリオタイトル <input style="width: 80%;" type="text"/>

■シート略号

- : 扉 ☆ : スタート位置
- : 通路 N : 次のフロアへ
- : 壁

■ジョーカー

ジョーカーの効果は以下のとおり。

●HP回復

いつでも使用できる。ギルドメンバー全員のHPを [(DL+2)D] 点回復する。

●MP回復

いつでも使用できる。ギルドメンバー全員のMPを [(DL+2)D] 点回復する。

●フェイト回復

いつでも使用できる。ギルドメンバー全員のフェイトを [DL÷10 (端数切り上げ)] 点回復する。

●物品獲得

ギルドサポートの《派遣販売》と同じ効果を発揮する。

●脱出

イニシアチブプロセスで使用する。ギルドメンバー全員を同じフロア内の別のタイルの任意のスクウェアへ転移させる。まだ、表になっていないタイルへ転移することも可能である。その場合、新たにそのタイルのイベントを決定すること。

カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>
カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>
カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>
カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	カード ♠♦♥♣ ナンバー イベント名 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>