

アリアマロッド2E

RPG

FS判定管理シート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

名称						制限人数				
終了条件	成長点					支援判定				
進行判定	判定	難易度			進行判定	判定	難易度			
初期					イベント3					
イベント1					イベント4					
イベント2					イベント5					
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

ラウンドカウンター

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

名称						制限人数				
終了条件	成長点					支援判定				
進行判定	判定	難易度			進行判定	判定	難易度			
初期					イベント3					
イベント1					イベント4					
イベント2					イベント5					
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

名称						制限人数				
終了条件	成長点					支援判定				
進行判定	判定	難易度			進行判定	判定	難易度			
初期					イベント3					
イベント1					イベント4					
イベント2					イベント5					
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30