

アリアマロッド2E RPG 改訂版

ウォーロック用レコードシート

キャラクター名
プレイヤー名
シナリオ名
ゲームマスター名
日付

HP	最大値

MP	最大値

フェイト	最大値

装備している精霊剣	
精霊剣：地	<input type="checkbox"/>
精霊剣：水	<input type="checkbox"/>
精霊剣：火	<input type="checkbox"/>
精霊剣：風	<input type="checkbox"/>
精霊剣：光	<input type="checkbox"/>
精霊剣：闇	<input type="checkbox"/>
精霊剣：召	<input type="checkbox"/>
精霊剣：幻	<input type="checkbox"/>

成長点表	成長点
・セッションに最後まで参加した	点
・ミッションに成功した	点
・遭遇したエネミーのレベル合計 ÷ PCの人数	点
・遭遇したトラップのレベル合計 ÷ PCの人数	点
・よいロールプレイをした	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	点
・セッションの進行を助けた	点
・場所の手配、提供、連絡などを行なった	点
合計	点

ゲームマスターの署名

メモ

コネクション	関係

所持品	(重量)	所持品	(重量)
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()	所持金	G

能力基本値計算表	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
種族：							
ボーナスポイント(5点)							
能力基本値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>