

# アリアソロッド2E RPG 2E

## ルイネーター用記録シート

キャラクター名
プレイヤー名
シナリオ名
ゲームマスター名
日付

<b>HP</b>	最大値

<b>MP</b>	最大値

<b>フェイト</b>	最大値

<b>EP</b>	初期値

成長点表	成長点
・セッションに最後まで参加した	点
・ミッションに成功した	点
・遭遇したエネミーのレベル合計 ÷ PCの人数	点
・遭遇したトラップのレベル合計 ÷ PCの人数	点
・よいロールプレイをした	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	点
・セッションの進行を助けた	点
・場所の手配、提供、連絡などを行なった	点
<b>合計</b>	点

ゲームマスターの署名
------------

メモ

コネクション	関係

所持品	(重量)	所持品	(重量)
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )	<b>所持金</b>	
	( )		<b>G</b>

能力基本値計算表	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
種族：							
ボーナスポイント(5点)							
スキル							
<b>能力基本値</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
<b>能力ボーナス</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>