

# アリアマロッド2E

## セッションシート

ゲームマスター名
シナリオ名
日付

<b>1</b>	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

<b>2</b>	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

<b>3</b>	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

<b>4</b>	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

<b>5</b>	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

<b>6</b>	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

メモ

合計	÷ プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>	計算後
	÷3 <input type="checkbox"/>	
場所の手配、提供、 連絡などを行なった <input type="checkbox"/> ×1点		
成長点合計		