

アリアナロード2E

RPG改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	キャラクター レベル
サポートクラス	
称号クラス	
種族	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 <small>メインクラス サポートクラス</small>		スキル他	能力値	スキル他	判定 (ダイス数)
筋力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
器用	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
敏捷	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
知力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
感知	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
精神	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
幸運	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)

所属ギルド
ギルド マスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:											
左手:											
頭部:											
胴部:											
補助防具:											
装身具:											
合計	<small>武器 防具</small>										

キャラクターのイラストなど キャラクターの外見 身長 瞳の色 髪の色 肌の色
--

HP	MP	フェイト
使用上限:		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス
メインクラス
サポートクラス

戦闘 (使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計 (ダイス数)
命中判定 ([器用])											(D)
攻撃力											(D)
回避判定 ([敏捷])											(D)
物理防御力											
魔法防御力 ([精神])											
行動値 ([敏捷] + [感知])											
移動力 ([筋力] + 5)											

特殊な判定 (使用能力値)	判定	スキル	その他	合計 (ダイス数)
トラップ探知 ([感知])				(D)
トラップ解除 ([器用])				(D)
危険感知 ([感知])				(D)
エネミー識別 ([知力])				(D)
アイテム鑑定 ([知力])				(D)
魔術判定 ([知力])				(D)
呪歌判定 ([精神])				(D)
錬金術判定 ([器用])				(D)

携帯品 (重量)	所持品 (重量)
()	()
()	()
()	()
()	()
()	()
()	()
()	()
()	()
()	()
()	()
携帯重量 / 携帯可能重量:	所持金 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照