

# アリアアロード2E

## RPG 2E

### キャラクターシート 改訂版

|         |       |
|---------|-------|
| キャラクター名 | 年齢    |
|         | 性別    |
| プレイヤー名  | 使用成長点 |

|         |       |           |
|---------|-------|-----------|
| メインクラス  | ウォーリア | キャラクターレベル |
| サポートクラス | ウォーリア |           |
| 称号クラス   |       |           |
| 種族      | ヒューリン |           |

|    | 能力基本値 | 能力ボーナス | クラス修正<br>メインクラス サポートクラス |    | スキル他 | 能力値 | スキル他 | 判定(ダイス数) |
|----|-------|--------|-------------------------|----|------|-----|------|----------|
| 筋力 | 12    | 4      | +1                      | +1 |      |     |      | 6 (2D)   |
| 器用 | 12    | 4      | +1                      | +1 |      |     |      | 6 (2D)   |
| 敏捷 | 9     | 3      | +1                      | +1 |      |     |      | 5 (2D)   |
| 知力 | 8     | 2      |                         |    |      |     |      | 2 (2D)   |
| 感知 | 8     | 2      |                         |    |      |     |      | 2 (2D)   |
| 精神 | 9     | 3      |                         |    |      |     |      | 3 (2D)   |
| 幸運 | 9     | 3      |                         |    |      |     |      | 3 (2D)   |

|          |  |
|----------|--|
| 所属ギルド    |  |
| ギルドマスター名 |  |

| 装備品          | 重量          | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | 射程 | 備考 | 参照       |
|--------------|-------------|------|-----|------|-------|-------|------|------|----|----|----------|
| 右手: ロングソード   | 6           | -1   | +7  |      |       |       | -1   |      | 至近 |    | [PIG]P25 |
| 左手: ラウンドシールド | 2           |      |     |      | +3    |       | -1   |      |    |    | [PIG]P43 |
| 頭部: ハット      | 1           |      |     |      | +1    | ±0    |      | ±0   |    |    | [PIG]P45 |
| 胴部: レザージャケット | 5           |      |     |      | +4    | ±0    |      | -1   |    |    | [PIG]P47 |
| 補助防具:        |             |      |     |      |       |       |      |      |    |    |          |
| 装身具:         |             |      |     |      |       |       |      |      |    |    |          |
| 合計           | 武器 8 / 防具 6 | -1   | +7  | ±0   | +8    | ±0    | -2   | -1   | 0  |    |          |

### 太陽神の剣士

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

|     |     |
|-----|-----|
| 身長  | 髪の色 |
| 瞳の色 | 肌の色 |

|         |    |      |
|---------|----|------|
| HP      | MP | フェイト |
| 38      | 29 | 6    |
| 使用上限: 3 |    |      |

#### ライフパス

|    |
|----|
| 出自 |
| 境遇 |
| 目的 |

#### キャラクターレベル1の時のクラス

|         |       |
|---------|-------|
| メインクラス  | ウォーリア |
| サポートクラス | ウォーリア |

| コネクション | 関係 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |

| 戦闘(使用能力値)      | 判定 | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | スキル | その他 | 合計(ダイス数) |
|----------------|----|------|-----|------|-------|-------|------|------|-----|-----|----------|
| 命中判定([器用])     | 6  | -1   |     |      |       |       |      |      | +2  |     | 7 (3D)   |
| 攻撃力            |    |      | +7  |      |       |       |      |      | +2  |     | 9 (2D)   |
| 回避判定([敏捷])     | 5  |      |     | ±0   |       |       |      |      |     |     | 5 (2D)   |
| 物理防御力          |    |      |     |      | +8    |       |      |      |     |     | 8        |
| 魔法防御力([精神])    | 3  |      |     |      |       | ±0    |      |      |     |     | 3        |
| 行動値([敏捷]+[感知]) | 7  |      |     |      |       |       | -2   |      |     |     | 5        |
| 移動力([筋力]+5)    | 11 |      |     |      |       |       |      | -1   |     |     | 10       |

| 特殊な判定(使用能力値) | 判定 | スキル | その他 | 合計(ダイス数) |
|--------------|----|-----|-----|----------|
| トラップ探知([感知]) | 2  |     |     | 2 (2D)   |
| トラップ解除([器用]) | 6  |     |     | 6 (2D)   |
| 危険感知([感知])   | 2  |     |     | 2 (2D)   |
| エネミー識別([知力]) | 2  |     |     | 2 (2D)   |
| アイテム鑑定([知力]) | 2  |     |     | 2 (2D)   |
| 魔術判定([知力])   | 2  |     |     | 2 (2D)   |
| 呪歌判定([精神])   | 3  |     |     | 3 (2D)   |
| 錬金術判定([器用])  | 6  |     |     | 6 (2D)   |

| 携帯品            | (重量) | 所持品 | (重量) |
|----------------|------|-----|------|
| 冒険者セット         | (5)  |     | ( )  |
| HPポーション        | (1)  |     | ( )  |
| MPポーション        | (1)  |     | ( )  |
|                | ( )  |     | ( )  |
|                | ( )  |     | ( )  |
|                | ( )  |     | ( )  |
|                | ( )  |     | ( )  |
|                | ( )  |     | ( )  |
|                | ( )  |     | ( )  |
|                | ( )  |     | ( )  |
| 携帯重量 / 携帯可能重量: | 7/12 | 所持金 | 10G  |

| スキル         | レベル | タイミング | 判定   | 対象 | 射程 | コスト | SL上限 | 効果                       | 参照        |
|-------------|-----|-------|------|----|----|-----|------|--------------------------|-----------|
| オールラウンド     | 1   | パッシブ  | -    | 自身 | -  | -   | 1    | [筋力][器用][敏捷]の基本値+1(計算済)  | [PSG]P33  |
| バッシュ        | 2   | メジャー  | 命中判定 | 単体 | 武器 | 4   | 5    | 武器攻撃。ダメージ+2D             | [PSG]P70  |
| アームズマスター:長剣 | 1   | パッシブ  | -    | 自身 | -  | -   | 1    | 長剣使用。命中判定+1D(計算済)        | [PSG]P70  |
| シールドストライク   | 1   | パッシブ  | -    | 自身 | -  | -   | 3    | 盾装備。命中判定+1、ダメージ+2(計算済)   | [PSG]P71  |
| 浄化の一閃       | 1   | マイナー  | 自動成功 | 自身 | -  | 5   | 3    | ダメージ+2D、(光)ダメージに変更。シーン1回 | [MYG]P30  |
| フェイス:アーケンラヴ | 1   | パッシブ  | -    | 自身 | -  | -   | 1    | 命中判定+1(計算済)              | [PSG]P237 |