

# アリアンロッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル <b>1</b>
サポートクラス	ファランクス	
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サポートクラス				
筋力	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
器用	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
敏捷	8	2	+1			3		3 (2D)
知力	9	3		+1		4		4 (2D)
感知	8	2				2		2 (2D)
精神	9	3				3		3 (2D)
幸運	9	3				3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	思恵など	参照
------	------	----

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ロングソード	6	-1	+7				-1		至近		ITGP23
左手: ラウンドシールド	2				+3	±0	-1				ITGP41
頭部:											
胴部: スーツアーマー	12			-2	+10	±0		-3		装備部位: 全身	ITGP46
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 8 / 防具 12	-1	+7	-2	+13	±0	-2	-3			

### 揺るぎなき鎧

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
38	29	5
使用上限: 3		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ファランクス

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+7								7 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			-2							1 (2D)
物理防御力					+13						13
魔法防御力(【精神】)	3					±0					3
行動値(【敏捷】+【感知】)	5						-2				3
移動力(【筋力】+5)	11							-3			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	2			2 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	2			2 (2D)
エネミー識別(【知力】)	4			4 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	4			4 (2D)
魔術判定(【知力】)	4			4 (2D)
呪歌判定(【精神】)	3			3 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
所持重量 / 所持可能重量:	0 / 12		
所持金	0 G		

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【筋力】【器用】【精神】基本値+1(計算済)	SKGP29
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	SKGP50
アームズマスタリー: 長剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	長剣使用。命中判定+1D(計算済)	SKGP50
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	SKGP181
カバーリング	1	ダメージロール直前	自動成功	単体	至近	2	1	行動済にならずにカバー。防衛中1回	SACP93
ファランクスアタック	1	ダメージロール直前	自動成功	単体	至近	2	1	ダメージ+12。シーン1回	SACP94