

アリアソッド2E

RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル
サポートクラス	サムライ	
称号クラス		
種族	アーシアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サポートクラス				
筋力	10	3	+1	+1		5		5 (2D)
器用	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1			4		4 (2D)
知力	9	3				3		3 (2D)
感知	9	3				3		3 (2D)
精神	7	2		+1		3		3 (2D)
幸運	6	2				2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：菊一文字	9	-1	+9				±0		至近		RIP169
左手：											
頭部：ハット	1				+1	±0		±0			RIP171
胴部：レザージャケット	5				+4	±0		-1			RIP171
補助防具：マント	1				+1	±0		±0			RIP173
装身具：											
合計	武器 9 / 防具 7	-1	+9	±0	+6	±0	±0	-1			

転生したサムライ

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
35	28	5
使用上限：2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	サムライ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+9								9 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力(【精神】)	3					±0					3
行動値(【敏捷】+【感知】)	7						±0				7
移動力(【筋力】+5)	10							-1			9

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	3			3 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別(【知力】)	3			3 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	3			3 (2D)
魔術判定(【知力】)	3			3 (2D)
呪歌判定(【精神】)	3			3 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
毒消し	(1)		()
MPポーション×4	(4)		()
バックパック	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量 / 携帯可能重量:	10 / 15	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アーシアン：転生	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	(オールラウンド)取得。[幸運基本値]-3(計算済)	RIP97
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[筋力][器用][敏捷]基本値+1(計算済)	RIP85
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	RIP99
スマッシュ	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	1	白兵攻撃のダメージ+5	RIP101
アームズマスタリー：刀	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	刀使用。命中判定+1D(計算済)	RIP129
スピリット・オブ・サムライ	1	アイテム	-	自身	-	-	5	菊一文字を取得	RIP130
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	RIP152