

# アリアソッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	アコライト	キャラクターレベル
サポートクラス	ウォーリア	
称号クラス		
種族	アーシアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2	+1		3		3 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1		4		4 (2D)
知力	9	3	+1		4		4 (2D)
感知	9	3			3		3 (2D)
精神	9	3	+1		4		4 (2D)
幸運	6	2			2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ライトメイス	5	-1	+5				±0		至近		RIP167
左手:											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0	±0				RIP171
胴部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0	±0				RIP171
補助防具:											
装身具: 聖印	1									(ヒール)効果+1D(計算済)	RIP174
合計	武器 防具 5/6	-1	+5	±0	+4	±0	±0	±0			

### 神官戦士(転生)

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
32	31	5
使用上限: 2		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	アコライト
サポートクラス	ウォーリア

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+5								5 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力(【精神】)	4					±0					4
行動値(【敏捷】+【感知】)	7						±0				7
移動力(【筋力】+5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	3			3 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別(【知力】)	4			4 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	4			4 (2D)
魔術判定(【知力】)	4			4 (2D)
呪歌判定(【精神】)	4			4 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
毒消し	(1)		( )
MPポーション×2	(2)		( )
バックパック	(0)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量/ 携帯可能重量:	8/13	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アーシアン: 転生	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	(オールラウンド)取得。[幸運基本値]-3(計算済)	RIP97
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【器用】【敏捷】【精神】の基本値+1(計算済)	RIP85
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	RIP99
プロテクション	1	DR直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ1D軽減。防御中1回	RIP105
アームズマスタリー: 打撃	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	打撃使用。命中判定+1D(計算済)	RIP105
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	4	1	HP回復[4D+3]	RIP107
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	RIP156