

# アリアソッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクター レベル
サポートクラス	ウォーリア	
称号クラス		
種族	ヒューリン	
		1

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	12	4	+1+1		6		6 (2D)
器用	12	4	+1+1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1+1		5		5 (2D)
知力	8	2			2		2 (2D)
感知	8	2			2		2 (2D)
精神	9	3			3		3 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

所属ギルド
ギルド マスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ロングソード	6	-1	+7				-1		至近		R1P165
左手: ラウンドシールド	2				+3	±0	-1				R1P169
頭部:											
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			R1P171
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 防具 8/5	-1	+7	±0	+7	±0	-2	-1			

### 守護剣士

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
38	29	6
使用上限: 3		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ウォーリア

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+7								7 (2D)
回避判定([敏捷])	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+7				+2		9
魔法防御力([精神])	3					±0			+1		4
行動値([敏捷]+[感知])	7						-2				5
移動力([筋力]+5)	11							-1			10

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	2			2 (2D)
トラップ解除([器用])	6			6 (2D)
危険感知([感知])	2			2 (2D)
エネミー識別([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定([知力])	2			2 (2D)
魔術判定([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定([精神])	3			3 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
MPポーション×2	(2)		( )
バックパック	(0)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量/ 携帯可能重量:	7/17	所持金	10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[筋力][器用][精神]基本値+1(計算済)	R1P85
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	R1P99
アームズマスタリー:長剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	両手剣使用。命中判定+1D(計算済)	R1P99
オートガード	1	パッシブ	-	自身	-	-	3	[物理防御力]+2、[魔法防御力]+1(計算済)	R1P100
カバーリング	1	DR直前	自動成功	単体	至近	2	1	行動済にならずカバー。防御中1回	R1P100
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	R1P152