

アリアソッド2E

RPG 2E

キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル
サポートクラス	セージ	
称号クラス		
種族	アーシアン	
		1

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2			2		2 (2D)
器用	9	3			3		3 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	15	5	+1 +1		7	+1	8 (2D)
感知	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
精神	7	2	+1		3		3 (2D)
幸運	5	1	+1		2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位: 両	RIP167
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			RIP171
胴部: クロースアーマー	4			±0	+3	±0		±0			RIP171
補助防具:											
装身具: 知識の書	1									[知力]判定に+1 (計算済)	RIP174
合計	武器 防具 5/6	-1	+2	±0	+5	±0	±0	±0			

炎の賢者(転生)

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
27	34	5
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	セージ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	3	-1									2 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定([敏捷])	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力([精神])	3					±0					3
行動値([敏捷]+[感知])	8						±0				8
移動力([筋力]+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	5			5 (2D)
トラップ解除([器用])	3			3 (2D)
危険感知([感知])	5			5 (2D)
エネミー識別([知力])	8			8 (3D)
アイテム鑑定([知力])	8			8 (2D)
魔術判定([知力])	8			8 (3D)
呪歌判定([精神])	3			3 (2D)
錬金術判定([器用])	3			3 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
MPポーション×2	(2)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	7/8	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アーシアン: 転生	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	(マジックセンス)取得。[幸運基本値]-3 (計算済)	RIP97
マジックセンス	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【知力基本値】+3 (計算済)	RIP87
マジシャンズマイト	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+1D (計算済)	RIP111
コンセントレイション	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔術判定+1D (計算済)	RIP113
ファイアボルト	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	6	1	魔法攻撃。〈火〉[3D+12]	RIP114
エフィシエント	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔術の効果+2 (計算済)	RIP136
エンサイクロペディア	1	セットアップ	自動成功	自身	-	-	1	エネミー識別を行なう	RIP136
モンスターロア	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	エネミー識別の判定+1D (計算済)	RIP157