

# アリアソッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	アコライト	キャラクター レベル
サポートクラス	アルケミスト	
称号クラス		
種族	エルダナーン	
		1

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2			2		2 (2D)
器用	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	10	3	+1 +1		5		5 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	10	3	+1		4		4 (2D)
幸運	7	2			2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルド マスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：素手		±0	±0				±0		至近	装備部位：双	RIP165
左手：-											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			RIP171
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			RIP171
補助防具：マント	1			±0	+1	±0		±0			RIP173
装身具：											
合計	武器 防具 0/6	±0	±0	±0	+5	±0	±0	±0			

霊薬の聖者	
キャラクターのイラストなど	
キャラクターの外見	
身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
29	40	5
使用上限：2		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス	
メインクラス	アコライト
サポートクラス	アルケミスト

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	5	±0									5 (2D)
攻撃力			±0								0 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力(【精神】)	4					±0					4
行動値(【敏捷】+【感知】)	7						±0				7
移動力(【筋力】+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (2D)
トラップ解除(【器用】)	5			5 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	5			5 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	5			5 (2D)
魔術判定(【知力】)	5			5 (2D)
呪歌判定(【精神】)	4			4 (2D)
錬金術判定(【器用】)	5			5 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
HPポーション×4	(4)		( )
MPポーション×2	(2)		( )
毒消し×2	(2)		( )
ベルトポーチ	(0)		( )
バックパック	(0)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量/ 携帯可能重量:	13/15	所持金	5G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
フォティテュード	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【最大MP】+5(計算済)	RIP87
プロテクション	2	DR直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ2D軽減。防御中1回	RIP105
ホーリーウェポン	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	4	5	武器攻撃のダメージ+3	RIP109
エリクサー	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別：ポーション」の効果+1D	RIP124
ポーションピッチ	1	メジャー	錬金術判定	単体	20m	3	1	ポーションを単体で使用	RIP127
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	RIP156