

アリアソッド2E

RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル
サポートクラス	レンジャー	
称号クラス		
種族	アーシアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サポートクラス				
筋力	9	3		+1		4		4 (2D)
器用	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
敏捷	9	3	+1			4		4 (2D)
知力	9	3				3		3 (2D)
感知	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
精神	8	2				2		2 (2D)
幸運	6	2				2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ショートボウ	6	-2	+6				-3		20m	装備部位: 両	RIP169
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			RIP171
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			RIP171
補助防具:											
装身具: シーブズツール	1									トラップ解除に+1 (計算済)	RIP174
合計	武器 防具 6/7	-2	+6	±0	+5	±0	-3	-1			

兎耳の射手(転生)

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
33	30	5
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	シーフ
サポートクラス	レンジャー

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	5	-2							+2		5 (3D)
攻撃力			+6						+2		8 (2D)
回避判定([敏捷])	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力([精神])	2					±0					2
行動値([敏捷]+[感知])	9						-3				6
移動力([筋力]+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	5			5 (3D)
トラップ解除([器用])	5		+1	6 (2D)
危険感知([感知])	5			5 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
アイテム鑑定([知力])	3			3 (2D)
魔術判定([知力])	3			3 (2D)
呪歌判定([精神])	2			2 (2D)
錬金術判定([器用])	5			5 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	7/9	所持金	10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アーシアン: 転生	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	(ヴァーナ: 兎族) 取得。[幸運基本値]-3 (計算済)	RIP97
ヴァーナ: 兎族	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	離脱してもマイナーアクションを行なえる	RIP93
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	武器対象2体以上でダメージ+2	RIP117
スペシャライズ: 弓	2	パッシブ	-	自身	-	-	5	弓使用。命中判定+2、ダメージ+2 (計算済)	RIP120
アームズマスタリー: 弓	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	弓使用。命中判定+1D (計算済)	RIP147
ブルズアイ	1	マイナー	自動成功	自身	-	6	1	射撃攻撃のダメージ+5	RIP151
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D (計算済)	RIP156