

アリアソッド2E

RPG 2E

キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル
サポートクラス	メイジ	
称号クラス		
種族	ネヴァーフ	
		1

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サポートクラス				
筋力	10	3				3		3 (2D)
器用	11	3				3		3 (2D)
敏捷	7	2				2		2 (2D)
知力	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
感知	7	2	+1	+1		4		4 (2D)
精神	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
幸運	6	2				2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位: 両	RIP167
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			RIP171
胴部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			RIP171
補助防具: マント	1			±0	+1	±0		±0			RIP173
装身具:											
合計	武器 防具 5/6	-1	+2	±0	+6	±0	±0	±0			

烈風の魔術士

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
30	35	6
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	メイジ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	3	-1									2 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定([敏捷])	2			±0							2 (2D)
物理防御力					+6				+3		9
魔法防御力([精神])	5					±0					5
行動値([敏捷]+[感知])	6						±0				6
移動力([筋力]+5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	4			4 (2D)
トラップ解除([器用])	3			3 (2D)
危険感知([感知])	4			4 (2D)
エネミー識別([知力])	6			6 (3D)
アイテム鑑定([知力])	6			6 (2D)
魔術判定([知力])	6			6 (2D)
呪歌判定([精神])	5			5 (2D)
錬金術判定([器用])	3			3 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション×2	(2)		()
MPポーション×3	(3)		()
毒消し	(1)		()
バックパック	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	11/15	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アダマント	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【物理防御力】+3(計算済)	RIP89
マジシャンズマイト	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+2D(計算済)	RIP111
エアリアルスラッシュ	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	6	1	魔法攻撃。魔術判定+1D、〈風〉[3D+9]	RIP112
エアリアルセイバー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	〈風〉ダメージ+4(計算済)	RIP113
エンチャントウェポン:火	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	5	1	対象の武器攻撃を〈火〉ダメージに	RIP113
マジックブラスト	1	ムーブ	自動成功	自身	-	3	3	魔術の対象を「範囲(2体)」に	RIP115
モンスターロア	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	エネミー識別の判定+1D(計算済)	RIP157