

アリアソッド2E

RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル 1
サポートクラス	モンク	
称号クラス		
種族	ドゥアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サポートクラス				
筋力	13	4	+1	+1		6		6 (2D)
器用	9	3	+1			4		4 (2D)
敏捷	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
知力	6	2				2		2 (2D)
感知	9	3				3		3 (2D)
精神	9	3		+1		4		4 (2D)
幸運	7	2				2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: バグナウ	5	±0	+6				±0		至近	装備部位: 双	R1P165
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P171
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			R1P171
補助防具: ポイントアーマー	2			-1	+3	±0		±0			R1P173
装身具:											
合計	武器 5 / 防具 8	±0	+6	-1	+8	±0	±0	-1			

熱き拳闘士

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
38	30	5
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	モンク

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	4	±0							+1		5 (3D)
攻撃力			+6						+7		13 (2D)
回避判定([敏捷])	5			-1							4 (2D)
物理防御力					+8						8
魔法防御力([精神])	4					±0					4
行動値([敏捷]+[感知])	8						±0				8
移動力([筋力]+5)	11							-1			10

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	3			3 (2D)
トラップ解除([器用])	4			4 (2D)
危険感知([感知])	3			3 (2D)
エネミー識別([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定([知力])	2			2 (2D)
魔術判定([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定([精神])	4			4 (2D)
錬金術判定([器用])	4			4 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション×2	(2)		()
バックパック	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量 / 携帯可能重量:	7 / 18	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ドゥアン: 牙爪族	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[種別: 格闘]武器の命中+1、攻撃力+3(計算済)	R1P95
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	R1P99
スマッシュ	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	1	白兵攻撃のダメージ+6	R1P101
アイアンフィスト	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	格闘使用。ダメージ+4(計算済)	R2P57
アームズマスター: 格闘	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	格闘使用。命中判定+1D(計算済)	R2P57
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	R1P152