

アリアソッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル 1
サポートクラス	プリーチャー	
種族	エクスマキナ	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	11	3	+1		4		4 (2D)
器用	12	4	+1		5		5 (2D)
敏捷	9	3	+1		4		4 (2D)
知力	9	3	+1		4		4 (2D)
感知	12	4	+1		5		5 (2D)
精神	6	2	+1		3		3 (2D)
幸運	6	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:ダガー	1	±0	+4				±0		至近		R1P153
左手:ダガー	1	±0	+4				±0		至近		R1P153
頭部:ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P159
胴部:レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			R1P159
補助防具:マント	1			±0	+1	±0		±0			R1P159
装身具:シーブズツール	1									トラップ解除に+1(計算済み)	R1P160
合計	武器 2 / 防具 8	±0	+8	±0	+6	±0	±0	-1			

神竜王の刃	
キャラクターのイラストなど	
キャラクターの外見	
身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
35	28	5
使用上限:2		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス
メインクラス シーフ
サポートクラス プリーチャー

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	5	±0									5 (3D)
攻撃力			+8								8 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力(【精神】)	3					±0					3
行動値(【敏捷】+【感知】)	9						±0				9
移動力(【筋力】+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	5			5 (3D)
トラップ解除(【器用】)	5		+1	6 (2D)
危険感知(【感知】)	5			5 (2D)
エネミー識別(【知力】)	4			4 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	4			4 (2D)
魔術判定(【知力】)	4			4 (2D)
呪歌判定(【精神】)	3			3 (2D)
錬金術判定(【器用】)	5			5 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量:	8 / 11		
所持金	0 G		

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	範囲(選択)に攻撃。命中判定+1	R1P107
アームズマスタリー:短剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別:短剣」の命中判定+1D(計算済)	R1P107
アンビデクスタリティ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別:短剣」の武器を2本使う	R1P107
チューニング	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【感知】基本値+4【幸運】基本値-1(計算済)	ARGP33
フォースストライク	1	マイナー	自動成功	自身	-	4	1	攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに	ARGP46
マイティアーム	1	ムーブ	自動成功	自身	-	2	3	攻撃のダメージに+2D。1シーン1回	ARGP47
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D(計算済)	R1P146