

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクター レベル 1
サポートクラス	ウォーリア	
種族	エクスマキナ	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サポートクラス				
筋力	16	5	+1	+1		7		7 (2D)
器用	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
敏捷	7	2	+1	+1		4		4 (2D)
知力	9	3				3		3 (2D)
感知	9	3				3		3 (2D)
精神	6	2				2		2 (2D)
幸運	6	2				2		2 (2D)

所属ギルド
ギルド マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:ハンドアックス	8	-2	+8				-1		至近		R1P159
左手:ラウンドシールド	2				+3		-1				R1P159
頭部:ヘルム	3			-1	+2	±0		±0			R1P159
胴部:レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			R1P159
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 10 / 8 防具	-2	+8	-1	+9	±0	-2	-1			

鋼鉄の戦士

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
42	26	6
使用上限:2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ウォーリア

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-2									4 (3D)
攻撃力			+8						+2		10 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			-1							3 (2D)
物理防御力					+9						9
魔法防御力(【精神】)	2					±0					2
行動値(【敏捷】+【感知】)	7						-2				5
移動力(【筋力】+5)	12							-1			11

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	3			3 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別(【知力】)	3			3 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	3			3 (2D)
魔術判定(【知力】)	3			3 (2D)
呪歌判定(【精神】)	2			2 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			2 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量:	2 / 16		
所持金	0 G		

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	攻撃。ダメージ+2D	R1P89
アームズマスタリー:斧	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別:斧」の命中判定+1D(計算済)	R1P89
カバーリング	1	ゲームロール直前	自動成功	自身	-	2	1	行動済みにならずカバー	R1P90
シールドスラム	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	攻撃のダメージ+2(計算済)	R1P91
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の【筋力】判定+1D	R1P142
チューニング	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【筋力基本値】+4、【幸運基本値】-1(計算済)	BEP 24