

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	アコライト	キャラクターレベル 1
サポートクラス	ガーデナー	
種族	フィルボル	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	6	2			2		2 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	7	2	+1 +1		4		4 (2D)
感知	8	2			2		2 (2D)
精神	12	4	+1		5		5 (2D)
幸運	8	2	+1		3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ガーデンステッキ	5	-1	+1				±0		至近	コスト-1(計算済)	DSGP161
左手:											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0	±0				ITGP43
胸部: クロースアーマー	4			±0	+3	±0	±0				ITGP45
補助防具:											
装身具: 聖印	1									(ヒール) 効果+1D(計算済)	ITGP51
合計	武器 防具 5/6	-1	+1	±0	+4	±0	±0	±0			

庭園の創造主

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
27	37	5
使用上限: 3		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	アコライト
サポートクラス	ガーデナー

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1									5 (2D)
攻撃力			+1								1 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力(【精神】)	5					±0			+3		8
行動値(【敏捷】+【感知】)	5						±0				5
移動力(【筋力】+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	2			2 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	2			2 (2D)
エネミー識別(【知力】)	4			4 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	4			4 (2D)
魔術判定(【知力】)	4			4 (2D)
呪歌判定(【精神】)	5			5 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
バックパック	(0)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量:	7 / 11		
所持金	10 G		

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
マジックレジスト	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【魔法防御力】+3(計算済)	RIP83
プロテクション	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ2D軽減	RIP95
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	4	1	HP [4D+3] 回復	RIP97
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の器用判定。戦闘不能を回復	RIP145
ガーデン: 熔岩	1	セットアップ	錬金術判定	範囲(選択)	20m	5	1	ラウンド中ダメージ+2D。移動で解除	DSGP154
ルートディビジョン	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	《ガーデン:~》の対象を「範囲(選択)」に変更(修正済)	DSGP155