

# アリアンロッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクター レベル 1
サポートクラス	サロゲート	
種族	ヒューリン	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	11	3	+1		4		4 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1		4		4 (2D)
知力	8	2			2		2 (2D)
感知	9	3			3		3 (2D)
精神	9	3	+1		4		4 (2D)
幸運	9	3	+1		4		4 (2D)

所属ギルド
ギルド マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: 召喚具: クラウ・ソラス	6	-1	+6				±0		至近	詳細は効果を参照	DSGP209
左手: ラウンドシールド	2				+3	±0	-1				ITGP41
頭部: ヘルム	3			-1	+2	±0	±0				ITGP43
胸部: レザージャケット	5			±0	+4	±0	-1				ITGP45
補助防具: マント	1			±0	+1	±0	±0				ITGP49
装身具:											
合計	武器 8 / 防具 9	-1	+6	-1	+10	±0	-1	-1			

## 神剣代行者

キャラクターのイラストなど

### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
36	30	5
使用上限: 4		

### ライフパス

出自
境遇
目的

### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	サロゲート

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+6								6 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			-1							3 (2D)
物理防御力					+10						10
魔法防御力(【精神】)	4					±0					4
行動値(【敏捷】+【感知】)	7						-1				6
移動力(【筋力】+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	3			3 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別(【知力】)	2			2 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	2			2 (2D)
魔術判定(【知力】)	2			2 (2D)
呪歌判定(【精神】)	4			4 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
MPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
所持重量 / 所持可能重量:	2 / 11		
所持金	0 G		

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【敏捷】【感知】【精神】基本値+1(計算済)	R1P77
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	攻撃。ダメージ+2D	R1P89
カバーリング	1	ゲームロール直前	自動成功	単体	至近	2	1	行動済みにならずカバー	R1P90
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の【筋力】判定+1D	R1P142
アームズマスタリー: 召喚具	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別: 召喚具」の命中判定+1D(計算済)	DSGP197
ディバインコール	1	セットアップ	自動成功	自身	-	6	5	シーン中、クラウ・ソラスを装備(計算済)。シーン1回	DSGP198