

# アリアンロッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル <b>1</b>
サポートクラス	ドルイド	
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	10	3			3		3 (2D)
器用	9	3	+1		4		4 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
感知	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
精神	9	3	+1		4		4 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:ドルイドワンド	4	±0	+1				-1		至近	魔術判定+1	EWGP54
左手:											
頭部:ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P159
胴部:ドルイドローブ	5			±0	+4	±0		±0			EWGP54
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 4 / 防具 6	±0	+1	±0	+5	±0	-1	±0			

### 世界の護人

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
<b>31</b>	<b>34</b>	<b>5</b>
使用上限:3		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	ドルイド

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	4	±0									4 (2D)
攻撃力			+1								1 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+5				+4		9
魔法防御力(【精神】)	4					±0					4
行動値(【敏捷】+【感知】)	8						-1				7
移動力(【筋力】+5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	5			5 (2D)
トラップ解除(【器用】)	4			4 (2D)
危険感知(【感知】)	5			5 (2D)
エネミー識別(【知力】)	6			6 (3D)
アイテム鑑定(【知力】)	6			6 (2D)
魔術判定(【知力】)	6			6 (2D)
呪歌判定(【精神】)	4			4 (2D)
錬金術判定(【器用】)	4			4 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
HPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
所持重量/所持可能重量:	7 / 10		
所持金	<b>10G</b>		

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【敏捷】【知力】【精神】の基本値+1(計算済)	R1P77
マジシャンズマイト	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+1D(計算済)	R1P101
エアリアルスラッシュ	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	6	1	判定+1D。〈風〉[3D+9]ダメージ	R1P102
マジックブラスト	1	マイナー	自動成功	自身	-	4	1	魔術の対象を「範囲(選択)」に	R1P105
ハンターアーツ	2	パッシブ	-	自身	-	-	5	ダメージと【物理防御力】+4(計算済)	EWGP44
モンスターロア	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	エネミー識別+1D(計算済)	R1P147