

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクター レベル 1
サポートクラス	バイキング	
種族	ネヴァーフ	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	10	3	+1		4		4 (2D)
器用	15	5	+1 +1		7		7 (2D)
敏捷	7	2	+1 +1		4		4 (2D)
知力	8	2			2		2 (2D)
感知	7	2			2		2 (2D)
精神	9	3			3		3 (2D)
幸運	9	3	+1		4		4 (2D)

所属ギルド
ギルド マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：グレートアックス	10	-2	+11				-2		至近	装備部位：両	RIP155
左手：-											
頭部：ホーンヘルム	3			-2	+3	±0		±0			EWGP54
胴部：レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			RIP159
補助防具：											
装身具：											
合計	武器 防具 10 / 8	-2	+11	-2	+7	±0	-2	-1			

大海の勇者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
35	30	5
使用上限：4		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	バイキング

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	7	-2									5 (3D)
攻撃力			+11								11 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			-2							2 (2D)
物理防御力					+7						7
魔法防御力(【精神】)	3					±0					3
行動値(【敏捷】+【感知】)	6						-2				4
移動力(【筋力】+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	2			2 (2D)
トラップ解除(【器用】)	7			7 (2D)
危険感知(【感知】)	2			2 (2D)
エネミー識別(【知力】)	2			2 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	2			2 (2D)
魔術判定(【知力】)	2			2 (2D)
呪歌判定(【精神】)	3			3 (2D)
錬金術判定(【器用】)	7			7 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
バックパック	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量 / 所持可能重量：	7 / 15		
所持金	0 G		

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
テクニックマスター	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【器用基本値】+3(計算済)	RIP81
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	攻撃。ダメージ+2D	RIP89
アームズマスタリー：斧	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別：斧」の命中判定+1D(計算済)	RIP89
アクアスタンス	1	セットアップ	自動成功	自身	-	3	1	ペナルティなし游泳状態に。シーン持続	EWGP47
スキップジャック	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	5	游泳状態のみ。命中判定+1D、ダメージ+4	EWGP48
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の【筋力】判定+1D	RIP142