

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル
サポートクラス	セージ	
種族	エルダナーン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	7	2			2		2 (2D)
器用	8	2			2		2 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	15	5	+1 +1		7	+1	8 (2D)
感知	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
精神	10	3	+1		4		4 (2D)
幸運	7	2	+1		3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近		R1P155
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P159
胴部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P159
補助防具:											
装身具: 知識の書	1									【知力】判定に+1(計算済)	R1P160
合計	武器 5 / 防具 6	-1	+2	±0	+5	±0	±0	±0			

炎の賢者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
26	37	5
使用上限: 3		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	セージ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	2	-1									1 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力(【精神】)	4					±0					4
行動値(【敏捷】+【感知】)	8						±0				8
移動力(【筋力】+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	5			5 (2D)
トラップ解除(【器用】)	2			2 (2D)
危険感知(【感知】)	5			5 (2D)
エネミー識別(【知力】)	8			8 (3D)
アイテム鑑定(【知力】)	8			8 (2D)
魔術判定(【知力】)	8			8 (3D)
呪歌判定(【精神】)	4			4 (2D)
錬金術判定(【器用】)	2			2 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量:	7 / 7		
所持金			0 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
マジックセンス	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【知力基本値】+3(計算済)	R1P79
マジシャンズマイト	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	攻撃のダメージ+1D(計算済)	R1P101
コンセントレイション	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔術判定+1D(計算済)	R1P103
ファイアボルト	1	メジャーアクション	魔術判定	単体	20m	6	1	攻撃。〈火〉ダメージ[3D+12]	R1P104
エフィシエント	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔術の効果+2(計算済)	R1P126
エンサイクロペディア	1	セットアッププロセス	知力	単体	視界	-	1	エネミー識別を行なう	R1P126
モンスターロア	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	エネミー識別の判定+1D(計算済)	R1P147