

# アリアンロッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル <b>1</b>
サポートクラス	アルケミスト	
種族	ネヴァーフ	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	12	4	+1		5		5 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	7	2	+1		3		3 (2D)
知力	8	2	+1		3		3 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	8	2			2		2 (2D)
幸運	6	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: マスケット	6	-1	+7				-5		40m	装備部位: 両	R1P157
左手: -											
頭部: ヘルム	3			-1	+2	±0		±0			R1P159
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			R1P159
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 6 / 防具 8	-1	+7	-1	+6	±0	-5	-1			

### 錬金銃士

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
<b>35</b>	<b>31</b>	<b>5</b>
使用上限: 2		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	アルケミスト

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1							+2		7 (3D)
攻撃力			+7								7 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			-1							2 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力(【精神】)	2					±0					2
行動値(【敏捷】+【感知】)	7						-5				2
移動力(【筋力】+5)	10							-1			9

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	3			3 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	3			3 (2D)
魔術判定(【知力】)	3			3 (2D)
呪歌判定(【精神】)	2			2 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
HPポーション	(1)		( )
HPポーション	(1)		( )
HPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
所持重量/所持可能重量:		12 / 12	
<b>所持金</b>			<b>0 G</b>

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
マスターハンド	1	効果参照	-	自身	-	-	1	《ガンスミス》取得	R1P81
バッシュ	2	メジャーアクション	命中判定	単体	武器	4	5	攻撃。ダメージ+2D	R1P89
ウェポンルーラー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	命中判定+2(計算済)	R1P90
アームズマスター: 錬金銃	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別: 錬金銃」の命中判定+1D(計算済)	R1P113
ガンスミス	1	アイテム	-	自身	-	-	1	マスケットを取得	R1P114
ポーションピッチ	1	メジャーアクション	錬金術判定	単体	20m	3	1	ポーションを単体で使用	R1P117
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	R1P142