

# アリアアロード2E

## RPG 改訂版

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	アコライト	キャラクターレベル
サポートクラス	ウォーリア	
称号クラス		
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3	+1		4		4 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1		4		4 (2D)
知力	8	2	+1		3		3 (2D)
感知	8	2			2		2 (2D)
精神	12	4	+1		5		5 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ライトメイス	5	-1	+5				±0		至近		R1P167
左手:											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P171
胴部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P171
補助防具:											
装身具: 聖印	1									(ヒール)効果+1D(計算済)	R1P174
合計	武器 5 / 防具 6	-1	+5	±0	+4	±0	±0	±0			

### 神官戦士

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
33	34	5
使用上限: 3		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	アコライト
サポートクラス	ウォーリア

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+5								5 (2D)
回避判定([敏捷])	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力([精神])	5					±0					5
行動値([敏捷]+[感知])	6						±0				6
移動力([筋力]+5)	9							±0			9

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	2			2 (2D)
トラップ解除([器用])	6			6 (2D)
危険感知([感知])	2			2 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
アイテム鑑定([知力])	3			3 (2D)
魔術判定([知力])	3			3 (2D)
呪歌判定([精神])	5			5 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品 (重量)	所持品 (重量)
冒険者セット (5)	( )
HPポーション (1)	( )
MPポーション×2 (2)	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
所持金	10G

携帯重量 / 携帯可能重量: 8/9

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[器用][敏捷][精神]の基本値+1(計算済)	R1P85
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	R1P99
プロテクション	1	DR直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ1D軽減。防御中1回	R1P105
アームズマスタリー: 打撃	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	打撃使用。命中判定+1D(計算済)	R1P105
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	4	1	HP回復[4D+3]	R1P107
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の[器用]判定。戦闘不能を回復	R1P156