

アリアアロード2E

RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル
サポートクラス	レンジャー	
称号クラス		
種族	ヴァーナ	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3	+1		4		4 (2D)
器用	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
敏捷	12	4	+1		5		5 (2D)
知力	6	2			2		2 (2D)
感知	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
精神	6	2			2		2 (2D)
幸運	8	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：ショートボウ	6	-2	+6				-3		20m	装備部位：両	R1P169
左手：-											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P171
胴部：レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			R1P171
補助防具：											
装身具：シーブスツール	1									トラップ解除に+1(計算済)	R1P174
合計	武器 防具 6/7	-2	+6	±0	+5	±0	-3	-1			

兎耳の射手

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
33	28	5
使用上限：3		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	シーフ
サポートクラス	レンジャー

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	5	-2							+2		5 (3D)
攻撃力			+6						+2		8 (2D)
回避判定([敏捷])	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力([精神])	2					±0					2
行動値([敏捷]+[感知])	11						-3				8
移動力([筋力]+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	6			6 (3D)
トラップ解除([器用])	5		+1	6 (2D)
危険感知([感知])	6			6 (2D)
エネミー識別([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定([知力])	2			2 (2D)
魔術判定([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定([精神])	2			2 (2D)
錬金術判定([器用])	5			5 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	7/9	所持金	10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ヴァーナ：兎族	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	離脱してもマイナーアクションを行なえる	R1P93
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	武器対象2体以上でダメージ+2	R1P117
スペシャライズ：弓	2	パッシブ	-	自身	-	-	5	弓使用。命中判定+2、ダメージ+2(計算済)	R1P120
アームズマスタリー：弓	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	弓使用。命中判定+1D(計算済)	R1P147
ブルズアイ	1	マイナー	自動成功	自身	-	6	1	射撃攻撃のダメージ+6	R1P151
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D(計算済)	R1P156

*自己使用に限り複製を許可します。©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.