

# アリアアロード2E

## RPG 改訂版

### キャラクターシート

|         |       |
|---------|-------|
| キャラクター名 | 年齢    |
|         | 性別    |
| プレイヤー名  | 使用成長点 |

|         |       |           |
|---------|-------|-----------|
| メインクラス  | シーフ   | キャラクターレベル |
| サポートクラス | レンジャー |           |
| 称号クラス   |       |           |
| 種族      | ヴァーナ  |           |

|    | 能力基本値 | 能力ボーナス | クラス修正<br>メインクラス サポートクラス | スキル他 | 能力値 | スキル他 | 判定(ダイス数) |
|----|-------|--------|-------------------------|------|-----|------|----------|
| 筋力 | 9     | 3      | +1                      |      | 4   |      | 4 (2D)   |
| 器用 | 9     | 3      | +1 +1                   |      | 5   |      | 5 (2D)   |
| 敏捷 | 12    | 4      | +1                      |      | 5   |      | 5 (2D)   |
| 知力 | 6     | 2      |                         |      | 2   |      | 2 (2D)   |
| 感知 | 12    | 4      | +1 +1                   |      | 6   |      | 6 (2D)   |
| 精神 | 6     | 2      |                         |      | 2   |      | 2 (2D)   |
| 幸運 | 8     | 2      |                         |      | 2   |      | 2 (2D)   |

|          |  |
|----------|--|
| 所属ギルド    |  |
| ギルドマスター名 |  |

| 装備品         | 重量               | 命中修正      | 攻撃力       | 回避修正      | 物理防御力     | 魔法防御力     | 行動修正      | 移動修正      | 射程  | 備考             | 参照     |
|-------------|------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----|----------------|--------|
| 右手：ショートボウ   | 6                | -2        | +6        |           |           |           | -3        |           | 20m | 装備部位：両         | R1P169 |
| 左手：-        |                  |           |           |           |           |           |           |           |     |                |        |
| 頭部：ハット      | 1                |           |           | ±0        | +1        | ±0        |           | ±0        |     |                | R1P171 |
| 胴部：レザージャケット | 5                |           |           | ±0        | +4        | ±0        |           | -1        |     |                | R1P171 |
| 補助防具：       |                  |           |           |           |           |           |           |           |     |                |        |
| 装身具：シーブスツール | 1                |           |           |           |           |           |           |           |     | トラップ解除に+1(計算済) | R1P174 |
| <b>合計</b>   | <b>武器 防具 6/7</b> | <b>-2</b> | <b>+6</b> | <b>±0</b> | <b>+5</b> | <b>±0</b> | <b>-3</b> | <b>-1</b> |     |                |        |

### 兎耳の射手

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

|     |     |
|-----|-----|
| 身長  | 髪の色 |
| 瞳の色 | 肌の色 |

|        |    |      |
|--------|----|------|
| HP     | MP | フェイト |
| 33     | 28 | 5    |
| 使用上限：2 |    |      |

#### ライフパス

|    |  |
|----|--|
| 出自 |  |
| 境遇 |  |
| 目的 |  |

#### キャラクターレベル1の時のクラス

|         |       |
|---------|-------|
| メインクラス  | シーフ   |
| サポートクラス | レンジャー |

| コネクション | 関係 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |

| 戦闘(使用能力値)      | 判定 | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | スキル | その他 | 合計(ダイス数) |
|----------------|----|------|-----|------|-------|-------|------|------|-----|-----|----------|
| 命中判定([器用])     | 5  | -2   |     |      |       |       |      |      | +2  |     | 5 (3D)   |
| 攻撃力            |    |      | +6  |      |       |       |      |      | +2  |     | 8 (2D)   |
| 回避判定([敏捷])     | 5  |      |     | ±0   |       |       |      |      |     |     | 5 (2D)   |
| 物理防御力          |    |      |     |      | +5    |       |      |      |     |     | 5        |
| 魔法防御力([精神])    | 2  |      |     |      |       | ±0    |      |      |     |     | 2        |
| 行動値([敏捷]+[感知]) | 11 |      |     |      |       |       | -3   |      |     |     | 8        |
| 移動力([筋力]+5)    | 9  |      |     |      |       |       |      | -1   |     |     | 8        |

#### 特殊な判定(使用能力値)

| 判定           | スキル | その他 | 合計(ダイス数) |
|--------------|-----|-----|----------|
| トラップ探知([感知]) | 6   |     | 6 (3D)   |
| トラップ解除([器用]) | 5   | +1  | 6 (2D)   |
| 危険感知([感知])   | 6   |     | 6 (2D)   |
| エネミー識別([知力]) | 2   |     | 2 (2D)   |
| アイテム鑑定([知力]) | 2   |     | 2 (2D)   |
| 魔術判定([知力])   | 2   |     | 2 (2D)   |
| 呪歌判定([精神])   | 2   |     | 2 (2D)   |
| 錬金術判定([器用])  | 5   |     | 5 (2D)   |

| 携帯品              | (重量) | 所持品 | (重量) |
|------------------|------|-----|------|
| 冒険者セット           | (5)  |     | ( )  |
| HPポーション          | (1)  |     | ( )  |
| MPポーション          | (1)  |     | ( )  |
|                  | ( )  |     | ( )  |
|                  | ( )  |     | ( )  |
|                  | ( )  |     | ( )  |
|                  | ( )  |     | ( )  |
|                  | ( )  |     | ( )  |
|                  | ( )  |     | ( )  |
|                  | ( )  |     | ( )  |
| 携帯重量/<br>携帯可能重量: | 7/9  | 所持金 | 10G  |

| スキル         | レベル | タイミング | 判定   | 対象     | 射程 | コスト | SL上限 | 効果                     | 参照     |
|-------------|-----|-------|------|--------|----|-----|------|------------------------|--------|
| ヴァーナ：兎族     | 1   | パッシブ  | -    | 自身     | -  | -   | 1    | 離脱してもマイナーアクションを行なえる    | R1P93  |
| ワイドアタック     | 1   | メジャー  | 命中判定 | 範囲(選択) | 武器 | 4   | 5    | 武器対象2体以上でダメージ+2        | R1P117 |
| スペシャライズ：弓   | 2   | パッシブ  | -    | 自身     | -  | -   | 5    | 弓使用。命中判定+2、ダメージ+2(計算済) | R1P120 |
| アームズマスタリー：弓 | 1   | パッシブ  | -    | 自身     | -  | -   | 1    | 弓使用。命中判定+1D(計算済)       | R1P147 |
| ブルズアイ       | 1   | マイナー  | 自動成功 | 自身     | -  | 6   | 1    | 射撃攻撃のダメージ+6            | R1P151 |
| ファインドトラップ   | 1   | パッシブ  | -    | 自身     | -  | -   | 1    | トラップ探知に+1D(計算済)        | R1P156 |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |
|             |     |       |      |        |    |     |      |                        |        |